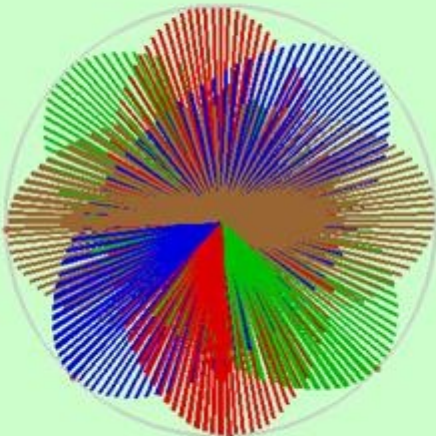


Nesta página que se refere ao conteúdo de Geometria Espacial, os conteúdos estão separados por blocos, que são acessados a medida que clicamos em cada um dos links.

GEOMETRIA ESPACIAL DINÂMICA - Telas do Cabri-Géomètre II como recurso didática
Marcos Luiz Lourenço e Ruy Madsen Barbosa [FAFICA](#)
Adaptação do CD para WEB feito por Tânia Michel Pereira [UNIJUI](#)
[Roteiro para alunos de ensino Médio elaborado por Adriane da Luz Bertollo e Cleusa Vergínia Bortolini](#)



E-mail dos autores do CD lourenco@fafica.br e rmbarbosa@bitline.com.br

Paralelepípedos

: é demonstrada uma animação envolvendo este sólido. Clicando

sobre

[Início](#)

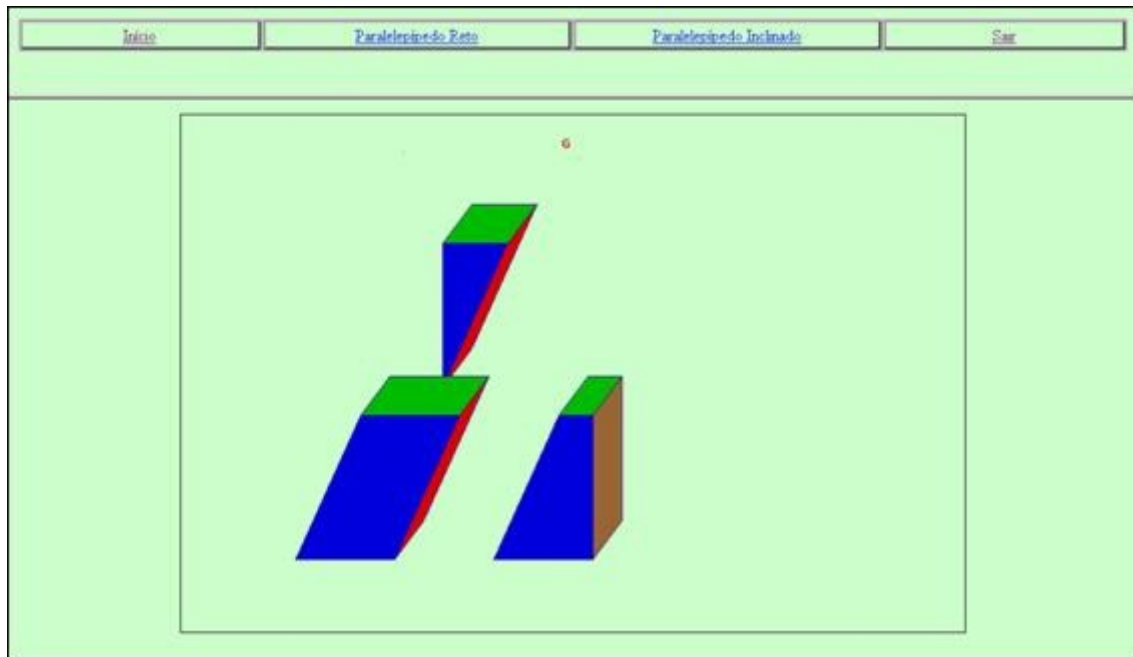
[Paralelepípedo Reto](#)

[Paralelepípedo Inclinado](#)

ou

[Sair](#)

uma animação demonstrando o referido conteúdo é acionada.



Prismas

: é demonstrada uma animação envolvendo este sólido. Clicando

[Início](#)

[Prisma reto](#)

sobre

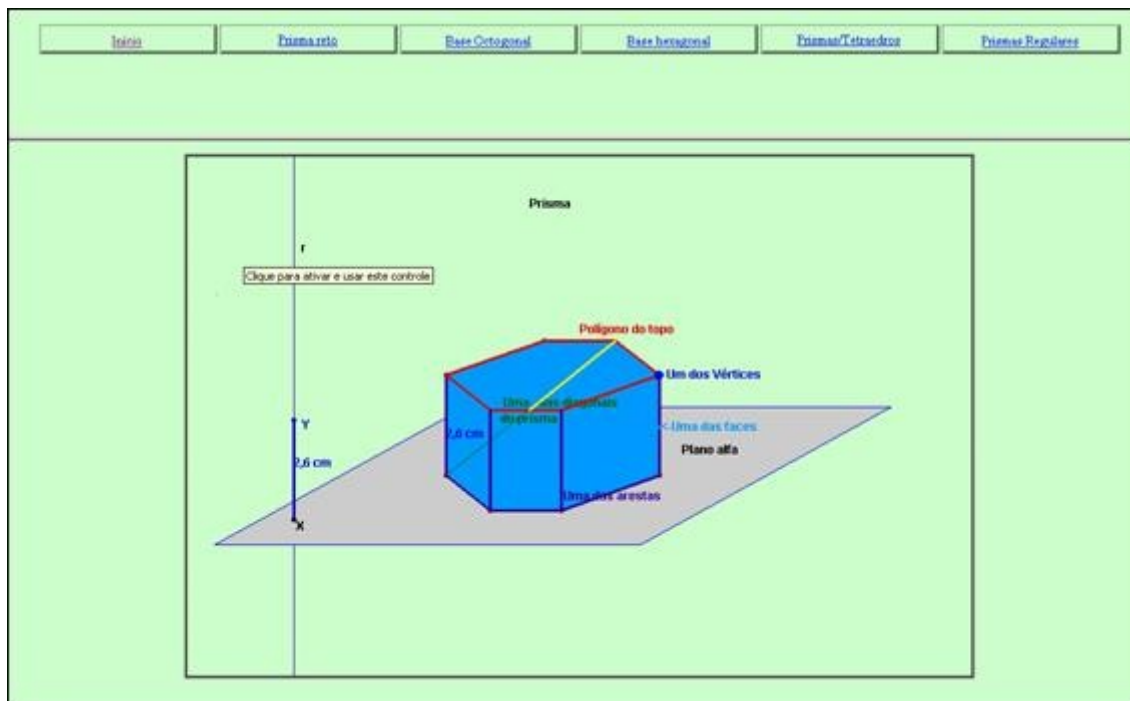
[Base Octogonal](#)

[Base hexagonal](#)

[Prismas/Tetraedros](#)

[Prismas Regulares](#)

ou , uma animação demonstrando o referido conteúdo é acionada.



[Pirâmides](#) : é demonstrada uma animação envolvendo este sólido. Clicando

sobre [Pirâmide Planificação](#) , [Base Pentagonal](#) ,

[Base hexagonal](#) , [Pirâmide no cone](#) ou

[Sair](#) , uma animação demonstrando o referido conteúdo é acionada.

PIRÂMIDE

Aresta Número faces= 3

Vértice

Aresta

Apótema da Pirâmide

Aresta **PLANIFICAÇÃO**

V

1. Aumentando o número de faces da pirâmide ela se aproxima de um cone
2. Para alterar o número n é necessário utilizar a edição numérica

Cilindros

: é demonstrada uma animação envolvendo este sólido. Clicando

sobre [Início](#), [Cilindro Reto](#), [Secção Plana](#) ou [Volumes](#),

uma animação demonstrando o referido conteúdo é acionada.

The screenshot shows a software interface with a navigation bar at the top containing buttons for 'Início', 'Cilindro Reto', 'Secção Plana', and 'Volumes'. The main content area displays the following information:

- CILINDRO**
raio = 1,91 cm altura = 1,40 cm Área Lateral = $\pi \cdot R \cdot h = 16,78 \text{ cm}^2$
Área Total = Lateral + área das bases = $30,59 \text{ cm}^2$
- RAIO e ALTURA**
dados pelos Comprimentos dos segmentos
obtidos podem ser alterados, agarrando o
arrastando um de seus extremos.
1,91 cm (raio)
1,40 cm (altura)
- VISUALIZAÇÃO SUPERIOR**
Vê-se um ponto se deslocando sobre
a base. Giro = 200,36 Graus
- VISUALIZAÇÃO LATERAL**
O segmento (geratriz) paralelo ao
segmento dos centros gera a
superfície cônica de revolução.
- PLANIFICAÇÃO**
Base do retângulo = 6,66 cm
Área do retângulo = 9,34 cm²
- Volume = 15,99 cm³**

Cones

: é demonstrada uma animação envolvendo este sólido.

Clicando sobre

[Início](#)

[Elementos do cone](#)

[Planificação](#)

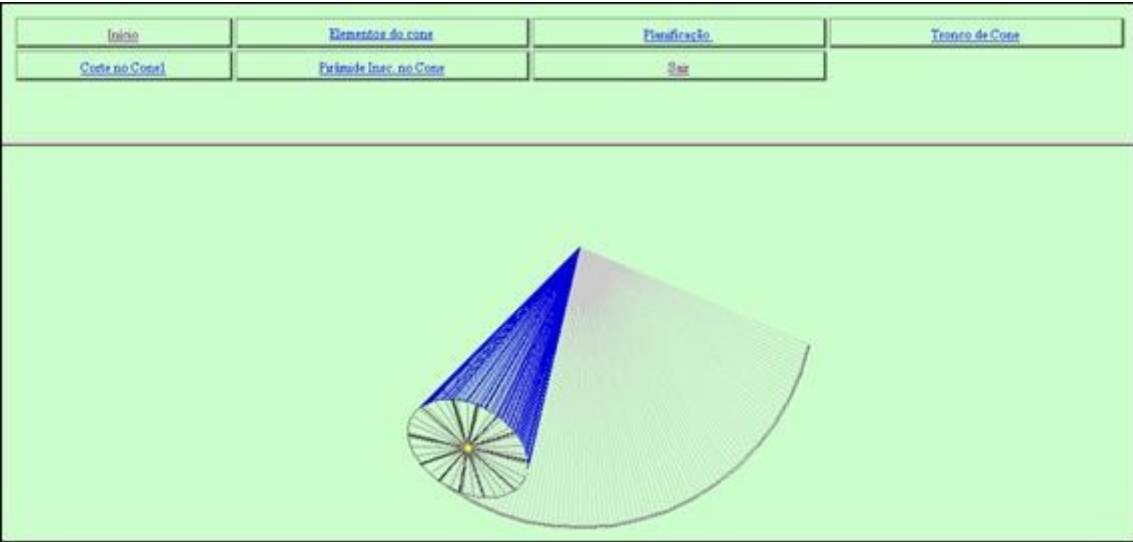
[Tronco de Cone](#)

[Corte no Cone](#)

[Pirâmide Insc. no Cone](#)

ou [Sair](#)

uma animação demonstrando o referido conteúdo é acionada.



Esfemas : é demonstrada uma animação envolvendo este sólido. Clicando

sobre **Início** , **Animação-Área** ,

Dem. Área , **Animação-Volume** ; ou

Dem. Volume , uma animação demonstrando o referido conteúdo é acionada.

The screenshot shows a software interface with a menu bar at the top containing five buttons: **Início**, **Animação-Área**, **Dem. Área**, **Animação-Volume**, and **Dem. Volume**. The main content area is titled **ÁREA DA SUPERFÍCIE ESFÉRICA** and features two diagrams. The left diagram is a 2D cross-section of a sphere with a red center, showing the radius R , the distance from the center to the surface r , and the distance from the center to the surface along the surface DR . The right diagram is a 3D wireframe model of a sphere with a grid of latitude and longitude lines, and a label **Arraste** with a mouse icon above it. Below the diagrams are four data boxes:
1. $R = 3,95 \text{ cm}$, $r = 2,68 \text{ cm}$, $DR = 1,27 \text{ cm}$
2. $V = 258,49 \text{ cm}^3$, $V = 110,10 \text{ cm}^3$, $DV = 178,13 \text{ cm}^3$
3. **Aproximação da área Superfície Esférica. DVDR = 139,74**
4. **Área da Superfície Esférica. $S = 4 \cdot \pi \cdot r^2 = 90,05 \text{ cm}^2$**
At the bottom of the interface is a standard media player control bar with play, stop, and other navigation icons.

Cavalieri

: uma animação demonstra o princípio de Cavalieri, que

[Cavalieri 1](#)

corresponde ao conteúdo do link . Clicando

[Cavalieri 2](#)

sobre o respectivo conteúdo é acionado.



Toro

: uma animação demonstra um corpo geométrico a partir de um círculo que gira ao redor de um eixo. Clicando sobre [Voltar](#) o usuário é conduzido a tela anterior.

