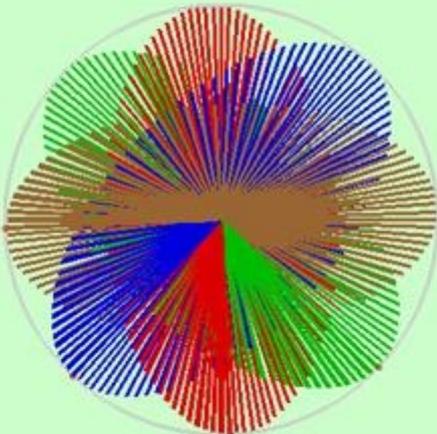


Nesta página que se refere ao conteúdo de Geometria Espacial, os conteúdos estão separados por blocos, que são acessados a medida que clicamos em cada um dos links.

**GEOMETRIA ESPACIAL DINÂMICA - Telas do Cabri-Géomètre II como recurso didática**  
Marcos Luiz Lourenço e Ruy Madsen Barbosa [FAFICA](#)  
Adaptação do CD para WEB feito por Tânia Michel Pereira [UNLJUI](#)  
[Roteiro para alunos de ensino Médio elaborado por Adriane da Luz Bertollo e Cleusa Vergínia Bortolini](#)

Paralelepípedos
Prismas
Pirâmides
Cilindros
Cones
Esféras
Cavalieri
Toro
Sair
Créditos



E-mail dos autores do CD [lourenco@fafica.br](mailto:lourenco@fafica.br) e [rmbarbosa@bitline.com.br](mailto:rmbarbosa@bitline.com.br)

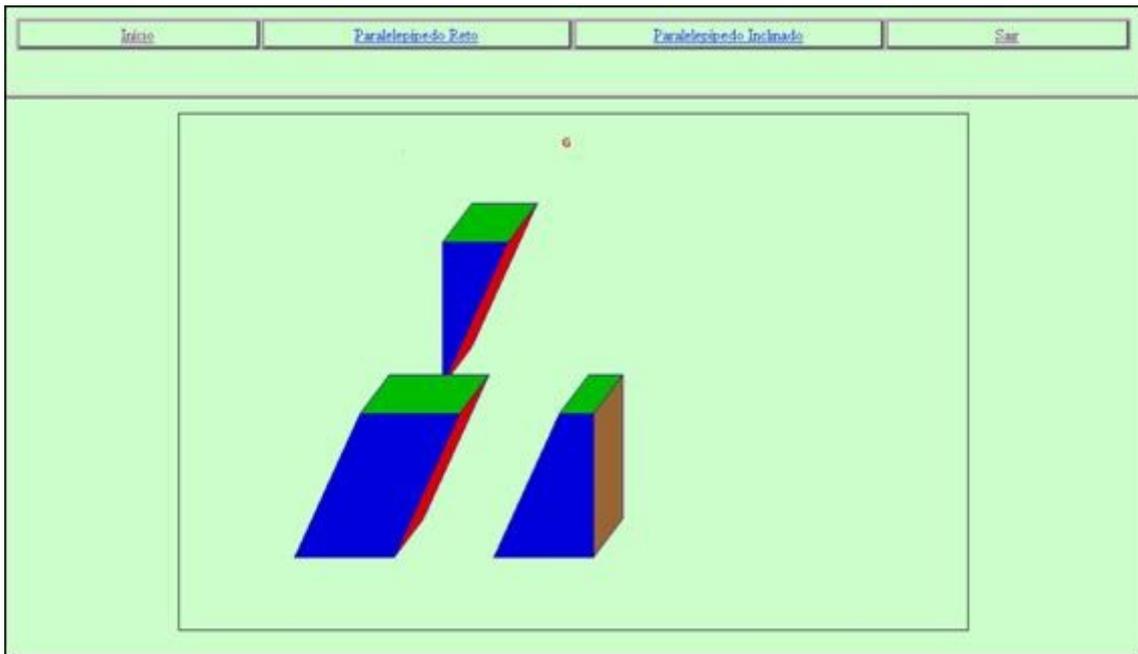
Paralelepípedos

: é demonstrada uma animação envolvendo este sólido. Clicando

sobre [Início](#), [Paralelepípedo Reto](#),

[Paralelepípedo Inclinado](#) ou [Sair](#),

uma animação demonstrando o referido conteúdo é acionada.



Prismas

: é demonstrada uma animação envolvendo este sólido. Clicando

[Início](#)

[Prisma reto](#)

sobre

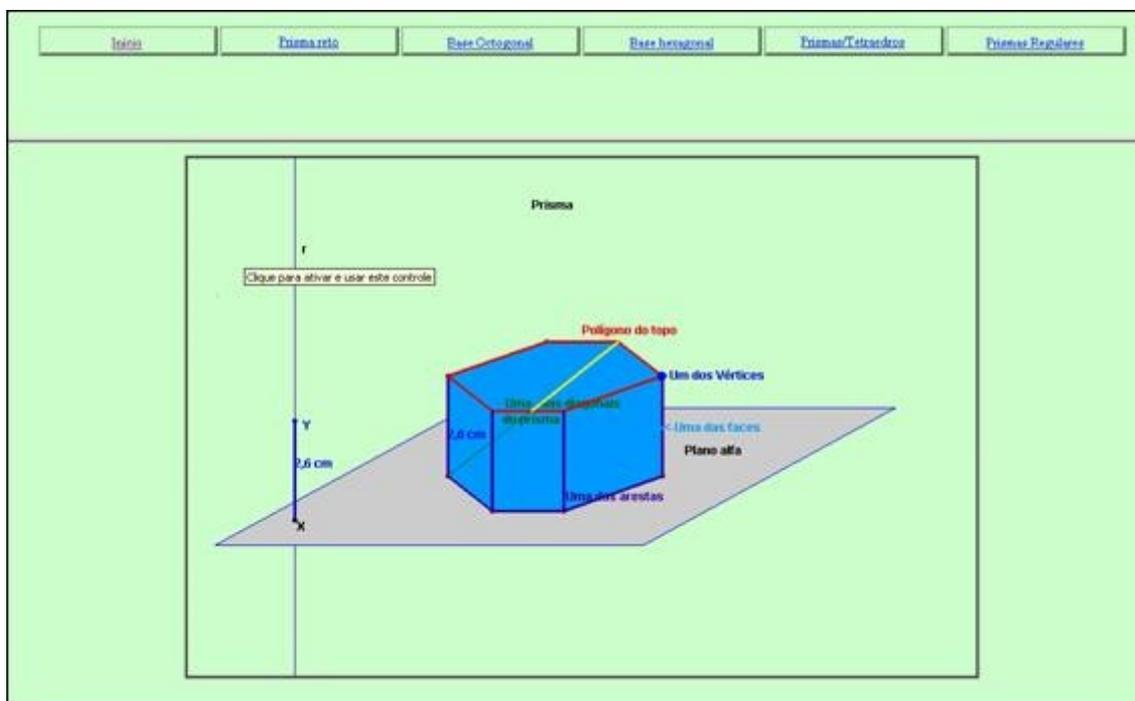
[Base Octogonal](#)

[Base hexagonal](#)

[Prismas/Tetraedros](#)

[Prismas Regulares](#)

ou , uma animação demonstrando o referido conteúdo é acionada.





Cilindros

: é demonstrada uma animação envolvendo este sólido. Clicando

sobre [Início](#), [Cilindro Reto](#),

[Secção Plana](#) ou [Volumes](#),

uma animação demonstrando o referido conteúdo é acionada.

The screenshot shows a software interface with a menu bar at the top containing 'Início', 'Cilindro Reto', 'Secção Plana', and 'Volumes'. The main content area displays the following information:

- CILINDRO**  
raio = 1,91 cm   altura = 1,40 cm   Área Lateral =  $\pi \cdot R \cdot h = 16,78 \text{ cm}^2$   
Área Total = Lateral + área das bases =  $30,59 \text{ cm}^2$
- RAIO e ALTURA**  
dados pelos Comprimentos dos segmentos  
obtidos podem ser alterados, agarrando o  
arrastando um de seus extremos.
- VISUALIZAÇÃO SUPERIOR**  
Vê-se um ponto se deslocando sobre  
a base.   Giro = 280,36 Graus
- VISUALIZAÇÃO LATERAL**  
O segmento (geratriz) paralelo ao  
segmento dos centros gera a  
superfície cônica de revolução.
- PLANIFICAÇÃO**  
Base do retângulo = 6,66 cm  
Área do retângulo = 9,34 cm<sup>2</sup>
- Volume = 15,99 cm<sup>3</sup>**

The interface also includes several diagrams: a cylinder with a radius of 1,91 cm and height of 1,40 cm; a top view showing a point moving on the base with a rotation of 280,36 degrees; a lateral view showing the cylinder's surface; and a net of the cylinder showing a rectangle with a base of 6,66 cm and an area of 9,34 cm<sup>2</sup>.

Cones

: é demonstrada uma animação envolvendo este sólido.

Clicando sobre

[Início](#)

[Elementos do cone](#)

[Planificação](#)

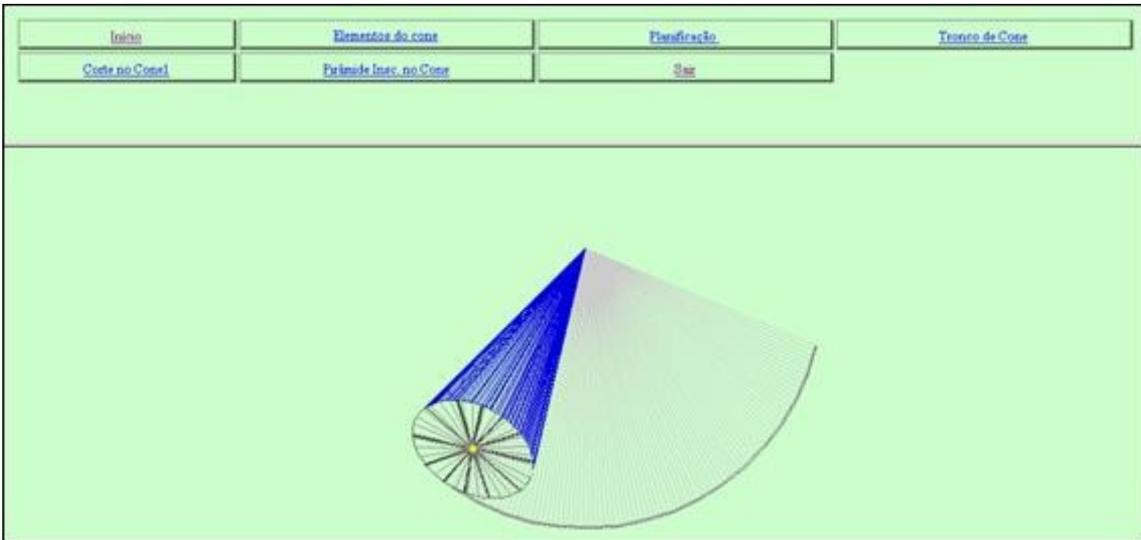
[Tronco de Cone](#)

[Corte no Cone](#)

[Pirâmide Insc. no Cone](#)

ou [Sair](#)

uma animação demonstrando o referido conteúdo é acionada.



**Esfemas**: é demonstrada uma animação envolvendo este sólido. Clicando

sobre **Início**, **Animação-Área**,

**Dem. Área**, **Animação-Volume** ou

**Dem. Volume**, uma animação demonstrando o referido conteúdo é acionada.

The screenshot shows a software interface with a menu bar at the top containing buttons for **Início**, **Animação-Área**, **Dem. Área**, **Animação-Volume**, and **Dem. Volume**. The main content area is titled **ÁREA DA SUPERFÍCIE ESFÉRICA** and features two diagrams: a 2D cross-section of a sphere with radius  $R$  and a 3D wireframe approximation of a sphere. Below the diagrams are several data boxes:

- Radius:  $R = 3,95 \text{ cm}$
- Volume:  $V = 258,49 \text{ cm}^3$
- Approximation of the area of the spherical surface:  $DVDR = 139,74$
- Area of the spherical surface:  $S = 4 \cdot \pi \cdot R^2 = 99,05 \text{ cm}^2$
- Other values:  $r = 2,68 \text{ cm}$  and  $DR = 1,27 \text{ cm}$

The interface also includes a "Arraste" (drag) label and a scroll bar at the bottom.

Cavalieri

: uma animação demonstra o princípio de Cavalieri, que

[Cavalieri 1](#)

corresponde ao conteúdo do link . Clicando

[Cavalieri 2](#)

sobre o respectivo conteúdo é acionado.



Toro

: uma animação demonstra um corpo geométrico a partir de um círculo que gira ao redor de um eixo. Clicando sobre [Voltar](#) o usuário é conduzido a tela anterior.

