Profissões X Matemática

Como utilizar:

Caso ocorram dúvidas no decorrer do jogo, o botão "Ajuda", poderá ser acionado a qualquer momento, pois ele traz orientações sobre como proceder em cada atividade.

Para retornar/prosseguir nas telas, são disponibilizados os botões "Anterior/Próximo", onde clicando sobre cada um destes, o usuário é conduzido à tela correspondente.



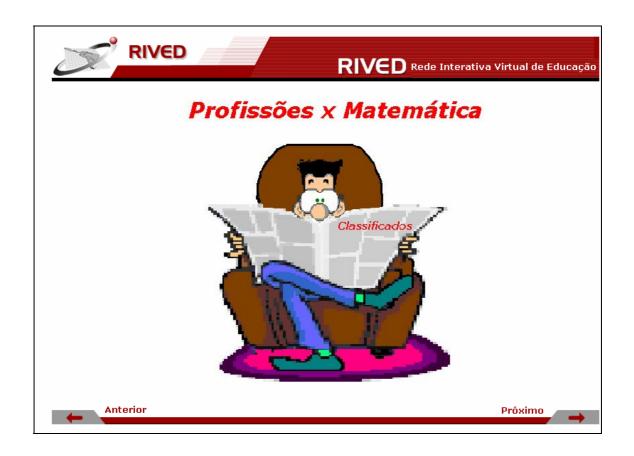
No entanto, só será possível "avançar" no momento que todas as atividades exigidas tenham sido executadas corretamente. Caso o usuário tente "avançar" sem ter completado todas as atividades, ou tendo completado-as incorretamente, aparecerá um feedback de alerta.

Clicando sobre os botões indicados por , uma mensagem indicando se as atividades estão corretas ou não é acionada.

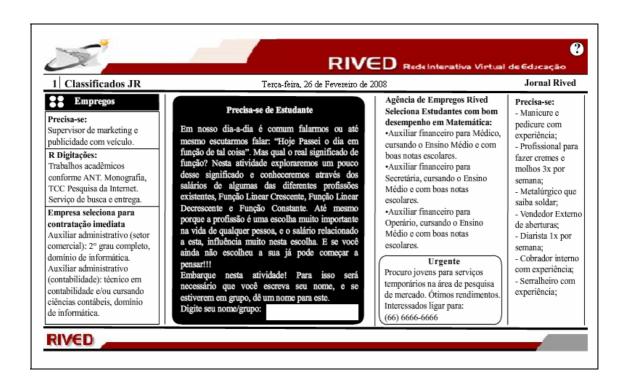
No desenvolvimento do OA:

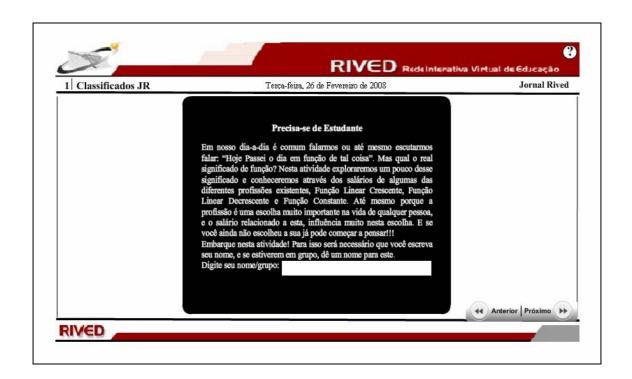
1. Para iniciar as atividades é necessário clicar sobre o botão

indicado por Próximo

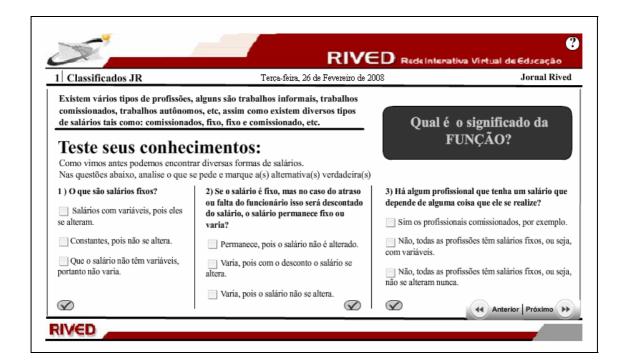


2. Informações sobre o contexto são explicitadas na forma de um jornal. Para dar continuidades às atividades, deve ser clicado sobre o anúncio que está "piscando".





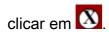
4. Nesta etapa, as alternativas corretas devem ser assinaladas, clicando respectivamente sobre estas. Para dar continuidade, deve ser pressionado o botão



Para conhecer o conceito de função, clicando no link indicado por

Qual é o significado da FUNÇÃO?

, este é acionado. Para retornar as atividades, basta





5. As alternativas corretas devem ser assinaladas, clicando respectivamente sobre estas. Para dar continuidade, deve ser pressionado o botão Próximo .



Para conhecer o conceito de função constante e função linear, clicando no link

FUNÇÃO CONSTANTE E FUNÇÃO LINEAR.

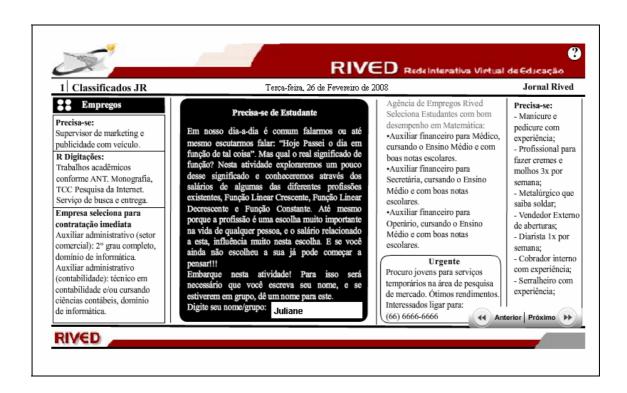
indicado por

este é

acionado. Para retornar as atividades, basta clicar em 🔕

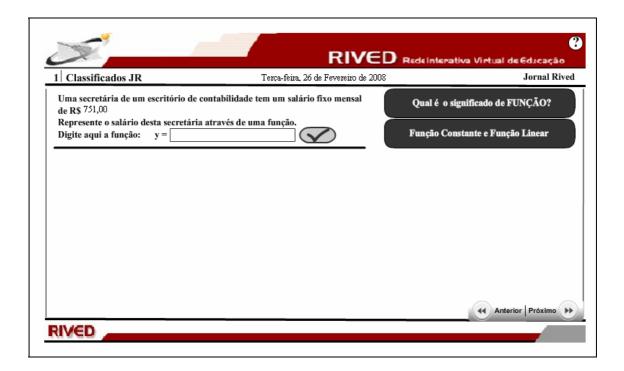


6. Para dar continuidade, é necessário clicar sobre o anúncio que está "piscando".



7. O usuário deve digitar no espaço indicado por y = _____ a função correspondente a situação-problema.

Para verificar se a função digitada está correta, deve ser acionado o botão indicado por .



ou

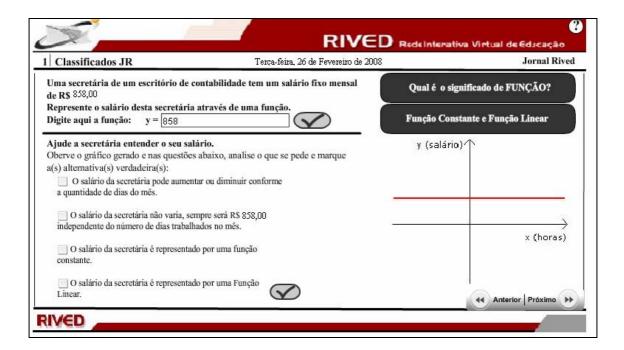
FUNÇÃO CONSTANTE E FUNÇÃO LINEAR.

estes são acionados.

Para retornar as atividades, basta clicar em 🔕

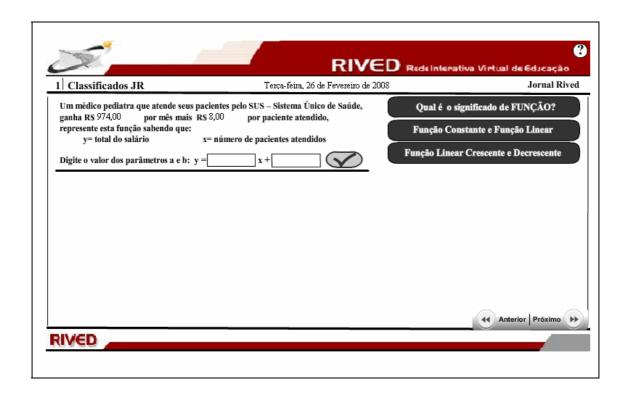


8. As alternativas corretas devem ser assinaladas, clicando respectivamente sobre estas. Para dar continuidade, deve ser pressionado o botão Próximo .



9. Nesta etapa, o usuário deve digitar no espaço indicado por y= ______ a função correspondente a situação-problema.

Para verificar se a função digitada está correta, deve ser acionado o botão indicado por _____.



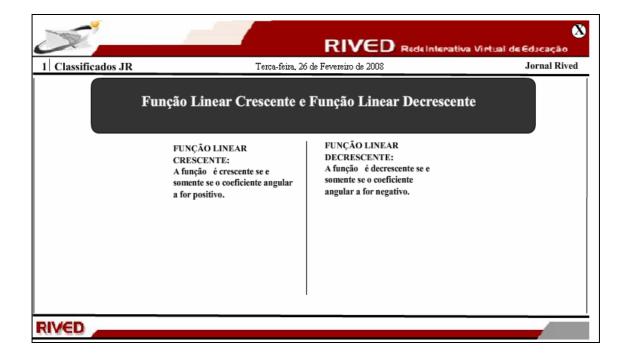
Clicando sobre os links indicados por

Função Constante e função Linear.

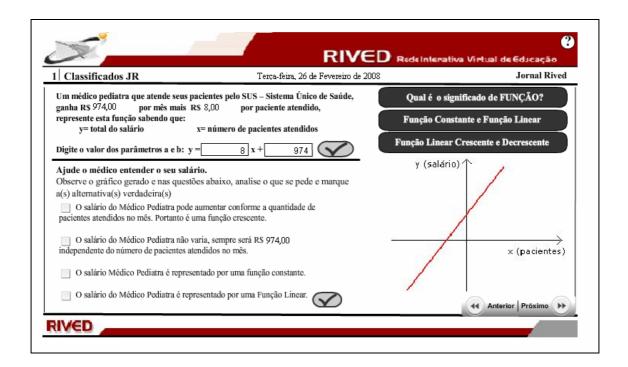
Gual é o significado da FUNÇÃO?

Função Linear Crescente e Decrescente

estes são acionados. Para retornar as atividades, basta clicar em 🔕.

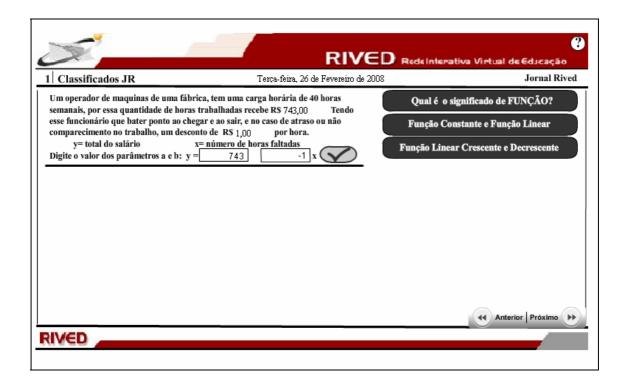


10. As alternativas corretas devem ser assinaladas, clicando respectivamente sobre estas. Para verificar se estas estão corretas, basta acionar , bem como para dar continuidade pressionar o botão

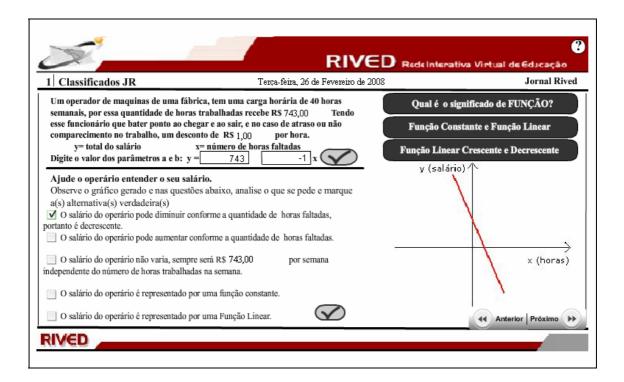


11. Nesta etapa, o usuário deve digitar no espaço indicado por y= ______ a função correspondente a situação-problema.

Para verificar se a função digitada está correta, deve ser acionado o botão indicado por _____.



12. As alternativas corretas devem ser assinaladas, clicando respectivamente sobre estas. Para verificar se estas estão corretas, basta acionar , bem como para dar continuidade pressionar o botão



13. Nesta tela são finalizadas as atividades, bem como é explicitado a equipe de produção do objeto de aprendizagem.

