

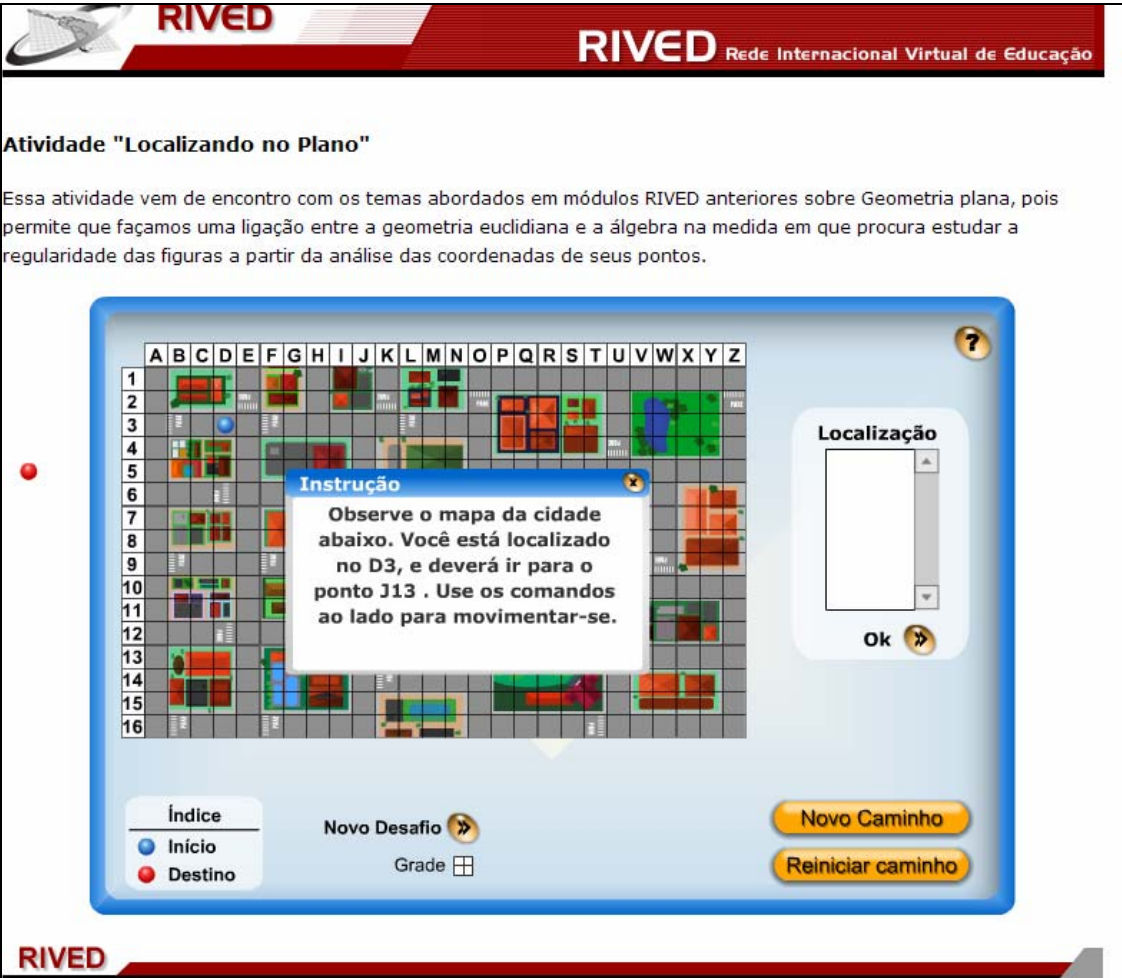


## Como funciona o OA "Localizando no plano"

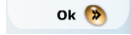

1. Na tela inicial é introduzido o contexto das atividades que serão desenvolvidas. Para iniciar as atividades é necessário observar o caminho que deve ser estabelecido, a partir das coordenadas dadas em **Instrução**. Para fechar a caixa de mensagem com as instruções, basta clicar em . Caso ocorram dúvidas durante a execução do OA, o usuário pode clicar sobre , pois desta forma é acionada uma janela com orientações sobre como proceder em cada etapa da atividade.



The screenshot shows the RIVED interface for the activity "Localizando no Plano". At the top, the RIVED logo and "Rede Internacional Virtual de Educação" are displayed. Below the title, a descriptive paragraph explains the activity's focus on connecting Euclidean geometry and algebra through coordinate analysis. The main area features a grid with columns labeled A-Z and rows 1-16. A blue "Instrução" box is overlaid on the grid, containing the text: "Observe o mapa da cidade abaixo. Você está localizado no D3, e deverá ir para o ponto J13. Use os comandos ao lado para movimentar-se." To the right of the grid is a "Localização" panel with a vertical scroll bar and an "Ok" button. At the bottom left, there is a legend for "Índice" with icons for "Início" (blue circle) and "Destino" (red circle). In the center bottom, there are buttons for "Novo Desafio" and "Grade". At the bottom right, there are buttons for "Novo Caminho" and "Reiniciar caminho". A red dot on the left side of the grid indicates the starting point at D3.

2. Os comandos para movimentar-se ao longo da cidade correspondem as coordenadas que  deve percorrer para atingir . Para isto,



em  deve ser digitado as coordenadas do trajeto a ser desenvolvido: o primeiro elemento é a letra, o segundo elemento é o número. Para iniciar o trajeto basta clicar em .



**RIVED** Rede Internacional Virtual de Educação

### Atividade "Localizando no Plano"

Essa atividade vem de encontro com os temas abordados em módulos RIVED anteriores sobre Geometria plana, pois permite que façamos uma ligação entre a geometria euclidiana e a álgebra na medida em que procura estudar a regularidade das figuras a partir da análise das coordenadas de seus pontos.

	A	B	C	D	E	F	G	H	I	J	K	L	M	N	O	P	Q	R	S	T	U	V	W	X	Y	Z
1																										
2																										
3																										
4																										
5																										
6																										
7																										
8																										
9																										
10																										
11																										
12																										
13																										
14																										
15																										
16																										

**Localização**  
J3  
J13|  
Ok

**Índice**  
● Início  
● Destino

**Novo Desafio**  
Grade

**Novo Caminho**  
**Reiniciar caminho**

3. Caso o usuário acerte o trajeto, a seguinte mensagem é acionada:

The screenshot shows the RIVED interface for the activity "Localizando no Plano". At the top, the RIVED logo and "Rede Internacional Virtual de Educação" are displayed. The activity title "Atividade 'Localizando no Plano'" is centered. Below it, a paragraph explains that the activity connects plane geometry and algebra by studying the regularity of figures from their coordinates. The main interface features a 16x26 grid with columns labeled A-Z and rows 1-16. A blue pop-up window in the center reads: "Instrução: Parabéns, você conseguiu fazer o percurso usando 2 comando(s).". To the right is a "Localização" panel with a text input field and an "Ok" button. At the bottom, there are buttons for "Índice", "Novo Desafio", "Grade", "Novo Caminho", and "Reiniciar caminho". A red dot on the left indicates the start point, and a blue dot indicates the destination.

4. Caso o usuário não acerte o trajeto, a seguinte mensagem é acionada:

**RIVED** Rede Internacional Virtual de Educação

### Atividade "Localizando no Plano"

Essa atividade vem de encontro com os temas abordados em módulos RIVED anteriores sobre Geometria plana, pois permite que façamos uma ligação entre a geometria euclidiana e a álgebra na medida em que procura estudar a regularidade das figuras a partir da análise das coordenadas de seus pontos.

**Instrução**  
Caminho incorreto

**Localização**  
I3  
J13  
Ok

Índice  
● Início  
● Destino

Novo Desafio  
Grade

Novo Caminho  
Reiniciar caminho

**RIVED**

5. Clicando sobre o botão indicado por **Grade** , esta é retirada.

Clicando novamente sobre este botão ela é repostada.



**RIVED** Rede Internacional Virtual de Educação

### Atividade "Localizando no Plano"

Essa atividade vem de encontro com os temas abordados em módulos RIVED anteriores sobre Geometria plana, pois permite que façamos uma ligação entre a geometria euclidiana e a álgebra na medida em que procura estudar a regularidade das figuras a partir da análise das coordenadas de seus pontos.

**Localização**


Ok 

Índice  
● Início  
● Destino

Novo Desafio   
Grade 

Novo Caminho  
Reiniciar caminho

**RIVED**

6. Clicando sobre o botão indicado por , um novo trajeto é fornecido.

**RIVED** Rede Internacional Virtual de Educação

### Atividade "Localizando no Plano"

Essa atividade vem de encontro com os temas abordados em módulos RIVED anteriores sobre Geometria plana, pois permite que façamos uma ligação entre a geometria euclidiana e a álgebra na medida em que procura estudar a regularidade das figuras a partir da análise das coordenadas de seus pontos.

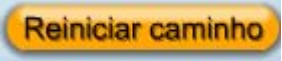


**Índice**  
● Início  
● Destino

**Novo Desafio**   
Grade 

**Novo Caminho**  
**Reiniciar caminho**

**RIVED**

7. Clicando sobre o botão indicado por , os pontos de partida e chegada serão os mesmos, podendo o usuário estabelecer uma trajetória diferente.

**RIVED** Rede Internacional Virtual de Educação

### Atividade "Localizando no Plano"

Essa atividade vem de encontro com os temas abordados em módulos RIVED anteriores sobre Geometria plana, pois permite que façamos uma ligação entre a geometria euclidiana e a álgebra na medida em que procura estudar a regularidade das figuras a partir da análise das coordenadas de seus pontos.



**Instrução**

Observe o mapa da cidade abaixo. Você está localizado no D3, e deverá ir para o ponto J13. Use os comandos ao lado para movimentar-se.

**Localização**

Ok



Índice

Novo Desafio

Novo Caminho

Reiniciar caminho

RIVED

8. Clicando sobre o botão indicado por **Novo Desafio** , o plano cartesiano é sobreposto ao mapa da cidade. Desta forma as coordenadas para execução do trajeto envolvem apenas números, onde a primeira coordenada deve ser o número da horizontal (eixo das abscissas) e a segunda coordenada deve ser o número da vertical (eixo das coordenadas), sendo estas separadas por uma vírgula. Para iniciar o trajeto basta clicar em **Ok** .




**RIVED** Rede Internacional Virtual de Educação

### Atividade "Localizando no Plano"


Essa atividade vem de encontro com os temas abordados em módulos RIVED anteriores sobre Geometria plana, pois permite que façamos uma ligação entre a geometria euclidiana e a álgebra na medida em que procura estudar a regularidade das figuras a partir da análise das coordenadas de seus pontos.

**Localização**

2,3  
2,-2

Ok 


Índice  
● Início  
● Destino

Novo Desafio  Grade 

Novo Caminho  
Reiniciar caminho

**RIVED**



9. Clicando sobre o botão indicado por **Grade** , esta é retirada.

Clicando novamente sobre este botão ela é reposta.



The screenshot shows the RIVED interface for the activity "Localizando no Plano". At the top, there is a red header with the RIVED logo and the text "RIVED Rede Internacional Virtual de Educação". Below the header, the activity title "Atividade 'Localizando no Plano'" is displayed. A paragraph of text explains that the activity connects Euclidean geometry and algebra by studying the regularity of figures based on the coordinates of their points. The main interface features a coordinate grid with x and y axes ranging from -13 to 13. A grid of colorful geometric shapes is overlaid on the grid. A red dot is placed at the coordinates (3, -2). To the right of the grid is a "Localização" (Location) panel with a text input field and an "Ok" button. At the bottom, there is a control panel with buttons for "Índice", "Novo Desafio" (with a right arrow icon), "Grade" (with a grid icon), "Novo Caminho" (with a right arrow icon), and "Reiniciar caminho" (with a right arrow icon). A legend on the left side of the control panel identifies the blue dot as "Início" (Start) and the red dot as "Destino" (Destination).