

Como funciona o OA “Geometria na cidade”

1. Um breve texto introduzindo o contexto das atividades que serão desenvolvidas.

Atividade "Geometria da Cidade"

Você já observou a geometria que existe no mundo que nos rodeia? Já observou a geometria que está presente nas construções arquitetônicas?

Convidamos você a fazer um passeio por uma cidade com um olhar completamente diferente daquele que você está acostumado. Você verá as formas geométricas nas construções e poderá observar quanta riqueza geométrica existe no mundo que nos rodeia. Bom passeio pela cidade e fique atento ao **mundo das formas!**

Figuras:



Instruções:

- Dê uma volta pela cidade passando o mouse na seta abaixo do cenário.
- Encontre as formas geométricas na cidade passando o mouse sobre os prédios e outros elementos.
- Ao encontrar as formas

2. Passando o mouse sobre as setas indicadas por  e , o cenário da cidade é deslocado.

podera observar quanta riqueza geométrica existe no mundo que nos rodeia. Bom passeio pela cidade e fique atento ao **mundo das formas!**



Instruções:

- Dê uma volta pela cidade passando o mouse na seta abaixo do cenário.
- Encontre as formas geométricas na cidade passando o mouse sobre os prédios e outros elementos.
- Ao encontrar as formas geométricas, clique sobre elas até completar o espaço acima do cenário.

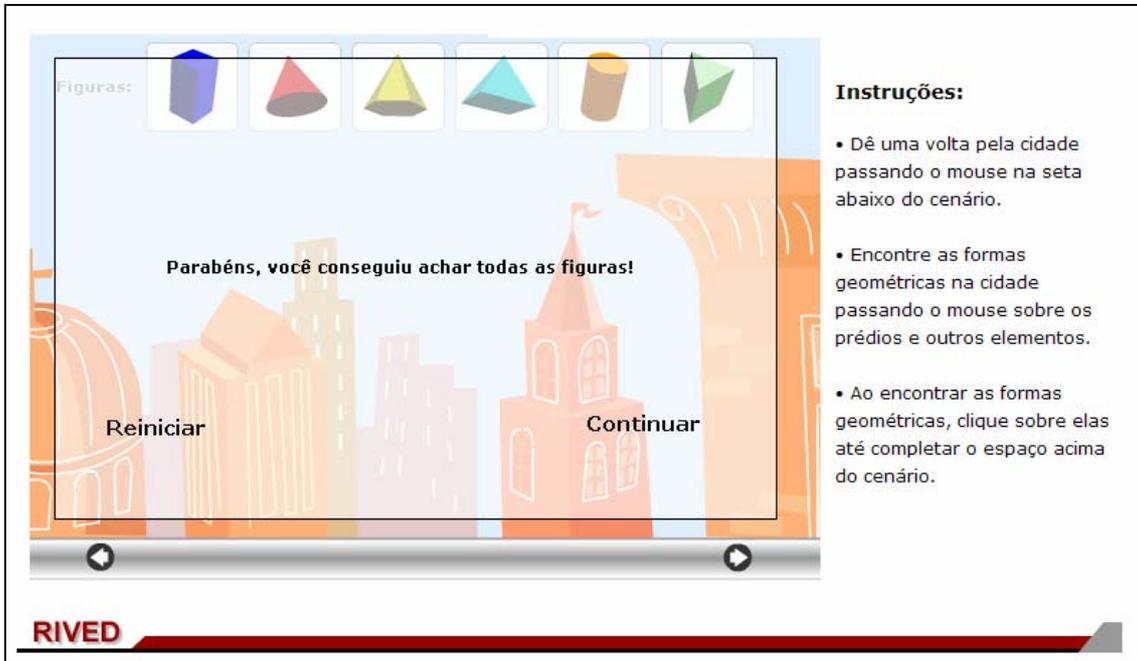
3. Quando alguma forma geométrica for encontrada (cone, paralelepípedo,...) deve ser clicado sobre esta. Este procedimento deve ser seguido até que todos os espaços acima do cenário estejam completos.



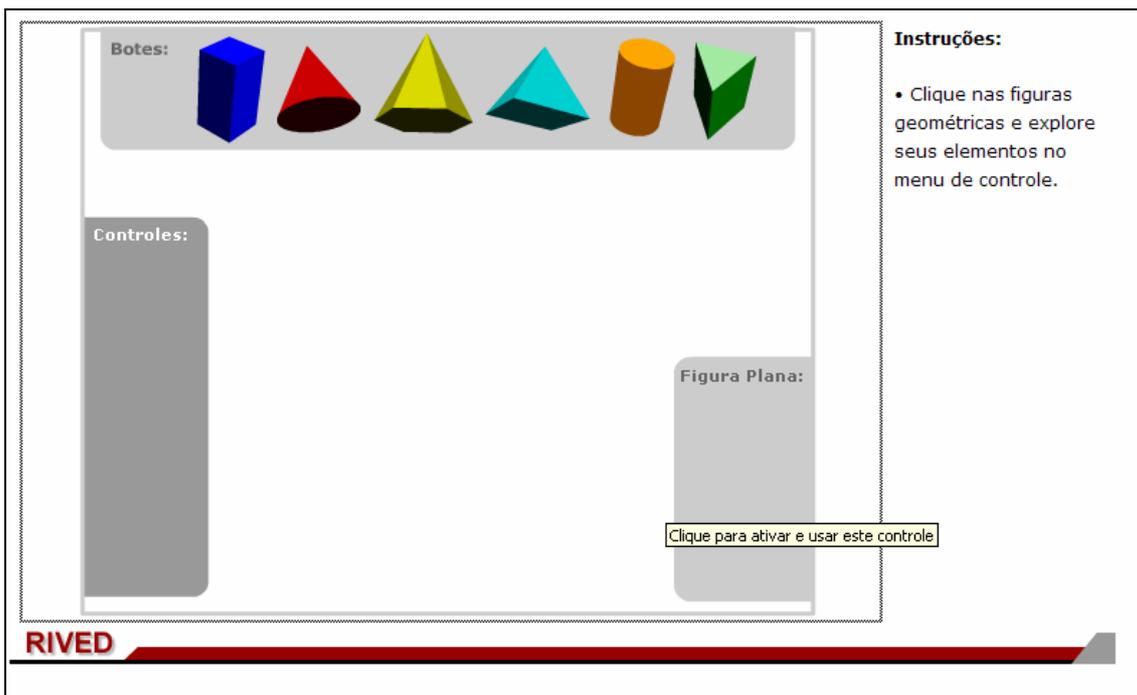
Instruções:

- Dê uma volta pela cidade passando o mouse na seta abaixo do cenário.
- Encontre as formas geométricas na cidade passando o mouse sobre os prédios e outros elementos.
- Ao encontrar as formas geométricas, clique sobre elas até completar o espaço acima do cenário.

4. Quando todas as formas geométricas estiverem nos espaços acima do cenário, deve ser clicado sobre o botão indicado por **Continuar**.

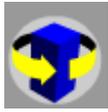


5. Nesta etapa, o usuário poderá explorar as possibilidades de cada sólido, clicando sobre a figura correspondente:





5.1. Clicando sobre o sólido indicado por



; ou ainda explorar como são constituídas faces, arestas e vértices

deste sólido, clicando respectivamente sobre os botões indicados por



e

Botes:

∴ Poliedro - Paralelepípedo: Figura Espacial

Controles:

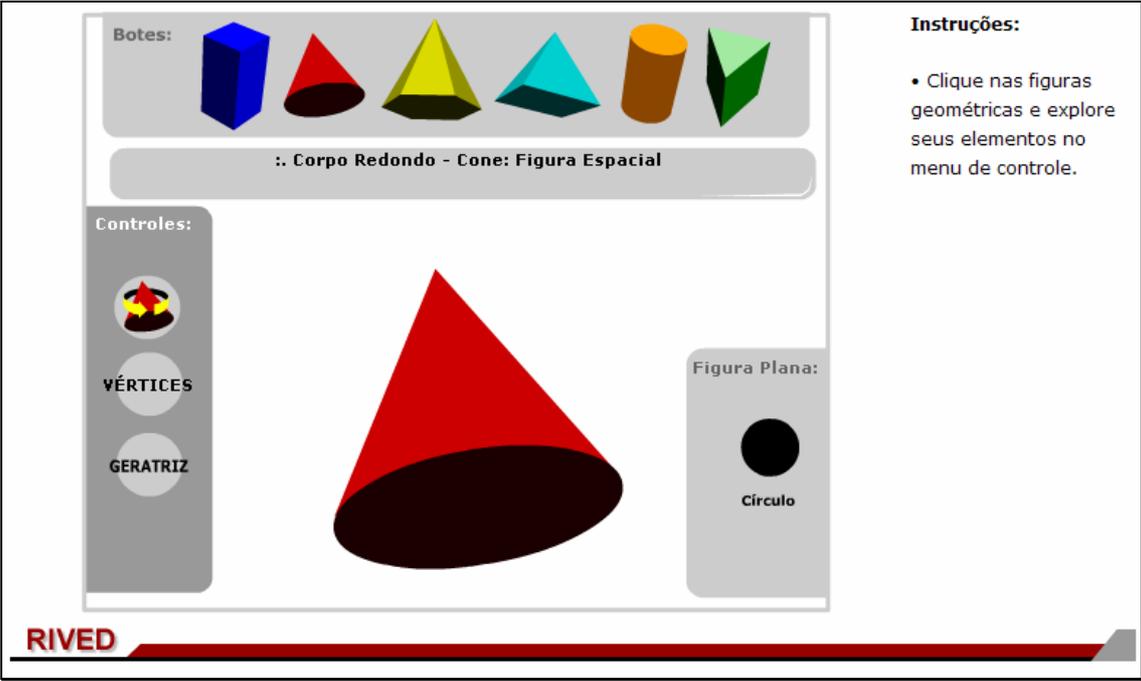
-
- FACES**
- ARESTAS**
- VÉRTICES**

Figura Plana:

Retângulo

RIVED

5.2. Clicando sobre o sólido indicado por , o usuário poderá observar uma breve animação com este, clicando sobre o botão indicado por ; ou ainda explorar como são constituídos vértices e geratriz deste sólido, clicando respectivamente sobre os botões indicados por  e .



Botes:      

Figura Espacial: **Cono**

Controles:

- 
- VÉRTICES**
- GERATRIZ**

Figura Plana:

-  **Círculo**

Instruções:

- Clique nas figuras geométricas e explore seus elementos no menu de controle.

RIVED

5.3. Clicando sobre o sólido indicado por , o usuário poderá observar uma breve animação com este, clicando sobre o botão indicado por ; ou ainda explorar como são constituídas faces, arestas e vértices

deste sólido, clicando respectivamente sobre os botões indicados por



e

5.4. Clicando sobre o sólido indicado por



observar uma breve animação com este, clicando sobre o botão indicado

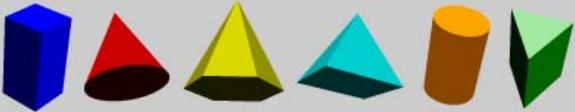


por ; ou ainda explorar como são constituídas faces, arestas e vértices

deste sólido, clicando respectivamente sobre os botões indicados por



e

Botes: 

Poliedro - Pirâmide Quadrangular: Figura Espacial

Controles:

- 
- FACES**
- ARESTAS**
- VÉRTICES**

Figura Plana:

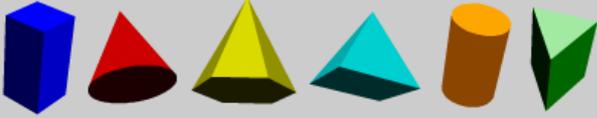
- 
Quadrado
- 
Triângulo

Instruções:

- Clique nas figuras geométricas e explore seus elementos no menu de controle.

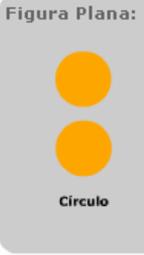
RIVED

5.5. Clicando sobre o sólido indicado por , o usuário poderá observar uma breve animação com este, clicando sobre o botão indicado por .

Botes: 

∴ Corpo Redondo - Cilindro: Figura Espacial

Controles: 

Figura Plana: 
Círculo

Instruções:

- Clique nas figuras geométricas e explore seus elementos no menu de controle.

VED

5.6. Clicando sobre o sólido indicado por , o usuário poderá observar uma breve animação com este, clicando sobre o botão indicado ; ou ainda explorar como são constituídas faces, arestas e vértices deste sólido, clicando respectivamente sobre os botões indicados por ,  e .