

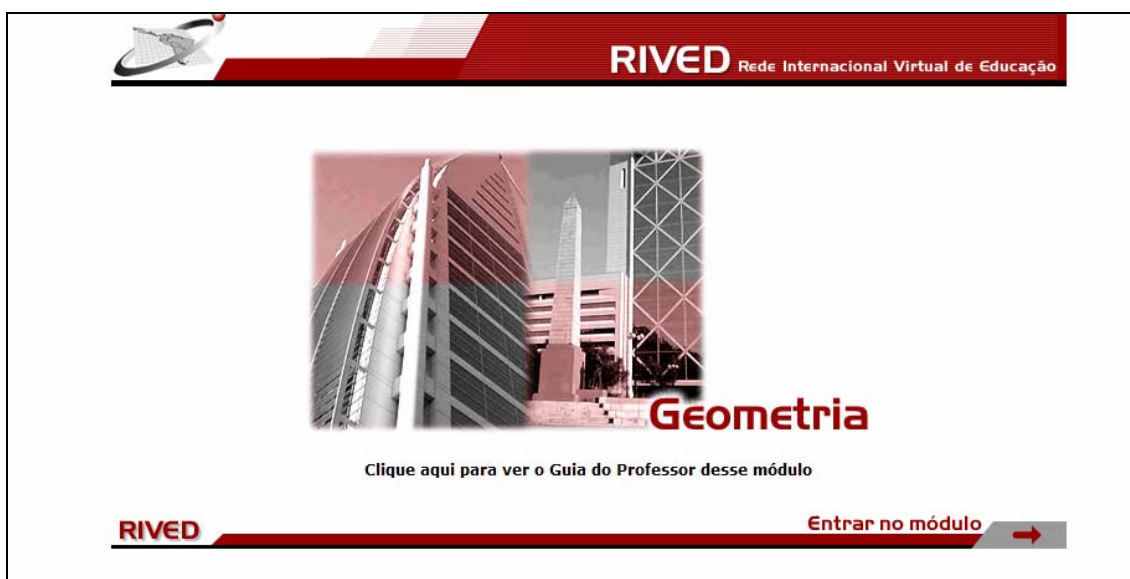
Como funciona o OA “Geometria”

1. Para dar inicio as atividades é necessário clicar sobre

Entrar no módulo 

, para acessar o guia do professor é necessário

clicar sobre **Clique aqui para ver o Guia do Professor desse módulo**



The screenshot shows a webpage header with the RIVED logo (a globe icon) and the text "RIVED Rede Internacional Virtual de Educação". Below the header is a large image of a modern building with a glass facade. To the right of the image, the word "Geometria" is written in a large, bold, red font. Below the image, there is a text link: "Clique aqui para ver o Guia do Professor desse módulo". At the bottom of the page, there is a red navigation bar with the RIVED logo on the left and the text "Entrar no módulo" followed by a red arrow pointing right on the right side.

2. Um breve texto introduzindo o contexto das atividades que serão desenvolvidas.

Atividade "Geometria da Cidade"

Você já observou a geometria que existe no mundo que nos rodeia? Já observou a geometria que está presente nas construções arquitetônicas?



Convidamos você a fazer um passeio por uma cidade com um olhar completamente diferente daquele que você está acostumado. Você verá as formas geométricas nas construções e poderá observar quanta riqueza geométrica existe no mundo que nos rodeia. Bom passeio pela cidade e fique atento ao **mundo das formas!**

Figuras:



Instruções:

- Dê uma volta pela cidade passando o mouse na seta abaixo do cenário.
- Encontre as formas geométricas na cidade passando o mouse sobre os prédios e outros elementos.
- Ao encontrar as formas

Passando o mouse sobre as setas indicadas por  e , o cenário da cidade é deslocado.

poderá observar quanta riqueza geométrica existe no mundo que nos rodeia. Bom passeio pela cidade e fique atento ao **mundo das formas!**

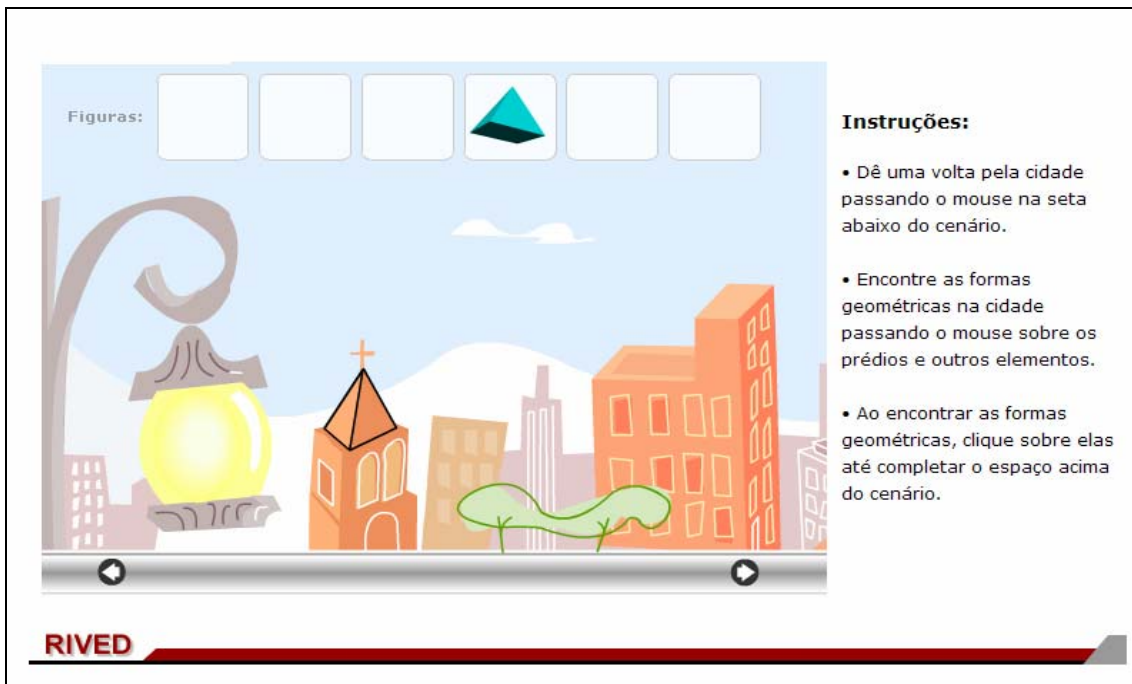
Figuras:



Instruções:

- Dê uma volta pela cidade passando o mouse na seta abaixo do cenário.
- Encontre as formas geométricas na cidade passando o mouse sobre os prédios e outros elementos.
- Ao encontrar as formas geométricas, clique sobre elas até completar o espaço acima do cenário.

Quando alguma forma geométrica for encontrada (cone, paralelepípedo,...) deve ser clicado sobre esta. Este procedimento deve ser seguido até que todos os espaços acima do cenário estejam completos.



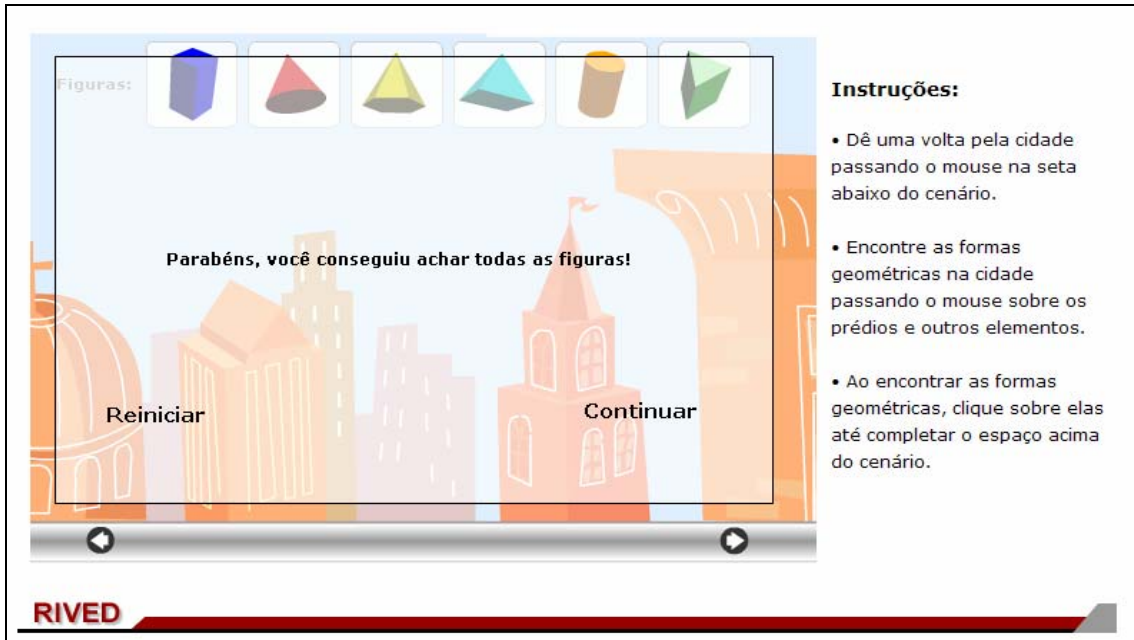
Figuras:

Instruções:

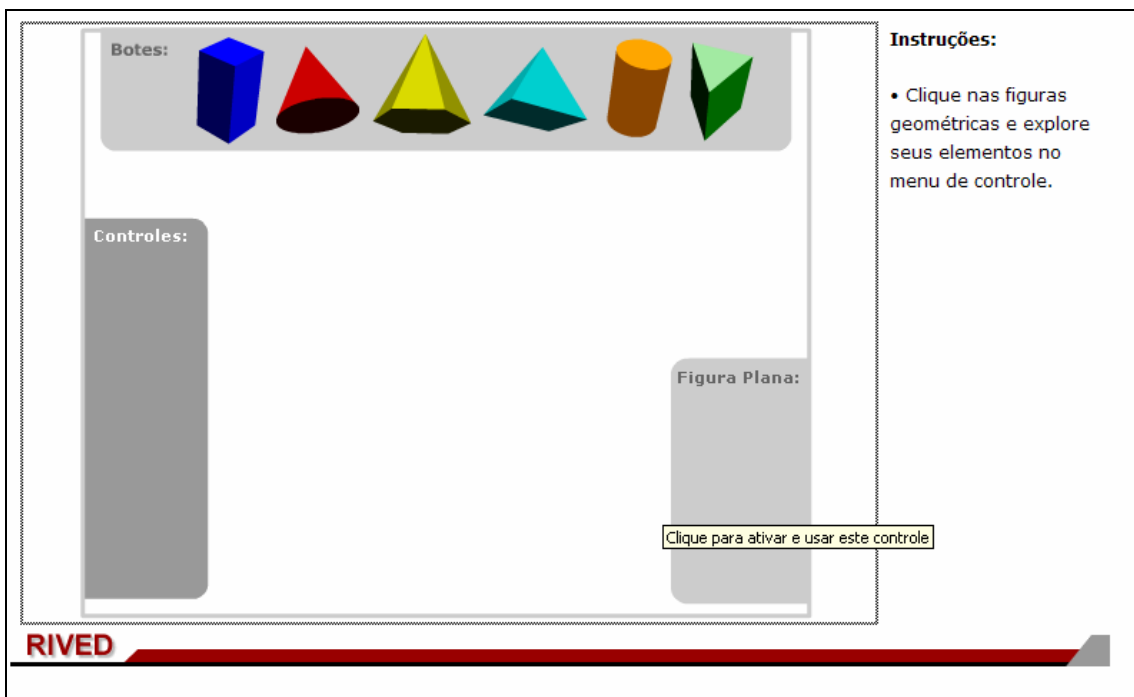
- Dê uma volta pela cidade passando o mouse na seta abaixo do cenário.
- Encontre as formas geométricas na cidade passando o mouse sobre os prédios e outros elementos.
- Ao encontrar as formas geométricas, clique sobre elas até completar o espaço acima do cenário.






RIVED

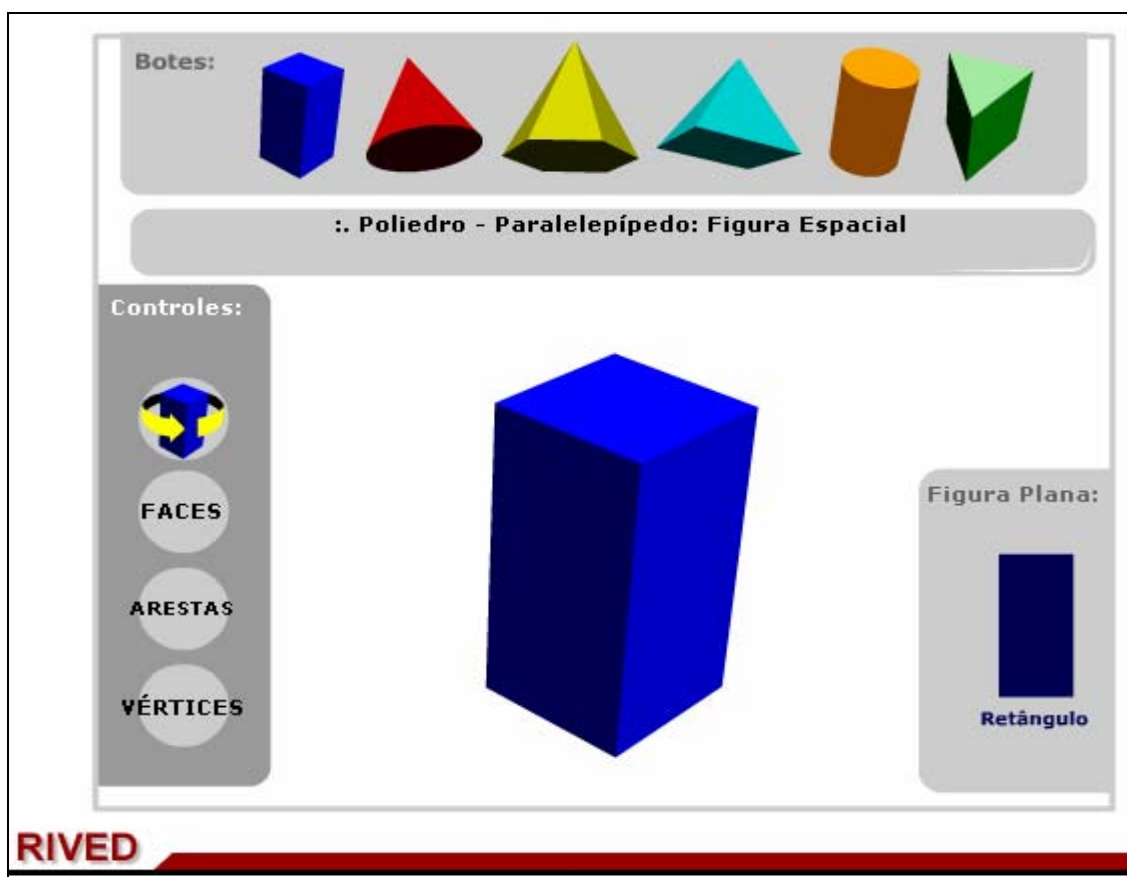
Quando todas as formas geométricas estiverem nos espaços acima do cenário, deve ser clicado sobre o botão indicado por **Continuar**.







Nesta etapa, o usuário poderá explorar as possibilidades de cada sólido, clicando sobre a figura correspondente:

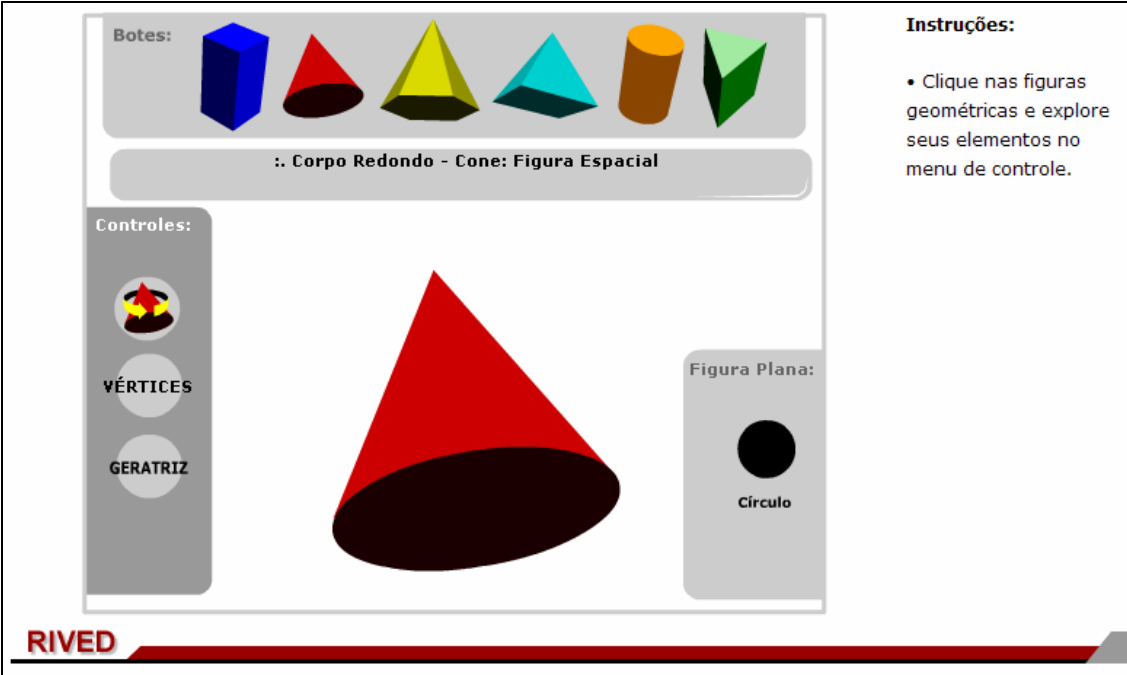


➤ Clicando sobre o sólido indicado por , o usuário poderá observar uma breve animação com este, clicando sobre o botão indicado por ; ou ainda explorar como são constituídas faces, arestas e vértices deste sólido, clicando respectivamente sobre os botões indicados por ,  e .





The screenshot displays the RIVED software interface. At the top, a row of six 3D geometric shapes is shown under the heading "Botes:". Below this, a grey bar contains the text "∴ Poliedro - Paralelepípedo: Figura Espacial". The main area features a large 3D blue rectangular prism. To the left, a vertical panel labeled "Controles:" contains a rotation button (a cube with yellow arrows) and three buttons labeled "FACES", "ARESTAS", and "VÉRTICES". To the right, a panel labeled "Figura Plana:" shows a 2D dark blue rectangle labeled "Retângulo". The "RIVED" logo is visible in the bottom left corner.

➤ Clicando sobre o sólido indicado por , o usuário poderá observar uma breve animação com este, clicando sobre o botão indicado por ; ou ainda explorar como são constituídos vértices e geratriz deste sólido, clicando respectivamente sobre os botões indicados por  e .



The screenshot shows the RIVED software interface. At the top, there is a 'Botes:' (Buttons) section with icons for a blue cube, a red cone, a yellow pyramid, a cyan pyramid, an orange cylinder, and a green pyramid. Below this is a title bar: ':: Corpo Redondo - Cone: Figura Espacial'. The main area features a large red cone. To the left, under 'Controles:', there are three buttons: a red cone animation button, a 'VÉRTICES' button, and a 'GERATRIZ' button. To the right, under 'Figura Plana:', there is a 'Círculo' button. On the right side of the interface, there is an 'Instruções:' (Instructions) section with the text: '• Clique nas figuras geométricas e explore seus elementos no menu de controle.' The 'RIVED' logo is visible in the bottom left corner.

➤ Clicando sobre o sólido indicado por , o usuário poderá observar uma breve animação com este, clicando sobre o botão indicado por ; ou ainda explorar como são constituídas faces, arestas e vértices

deste sólido, clicando respectivamente sobre os botões indicados por



e

➤ Clicando sobre o sólido indicado por



observar uma breve animação com este, clicando sobre o botão indicado




por



deste sólido, clicando respectivamente sobre os botões indicados por



e

Botes: 

∴ Poliedro - Pirâmide Quadrangular: Figura Espacial

Controles:




- 
- FAÇES
- ARESTAS
- VÉRTICES



Figura Plana:


-  Quadrado
-  Triângulo

Instruções:

- Clique nas figuras geométricas e explore seus elementos no menu de controle.

RIVED

➤ Clicando sobre o sólido indicado por , o usuário poderá observar uma breve animação com este, clicando sobre o botão indicado por  por

Botes: 

∴ Corpo Redondo - Cilindro: Figura Espacial

Controles:




- 






Figura Plana:

-  Círculo
- 

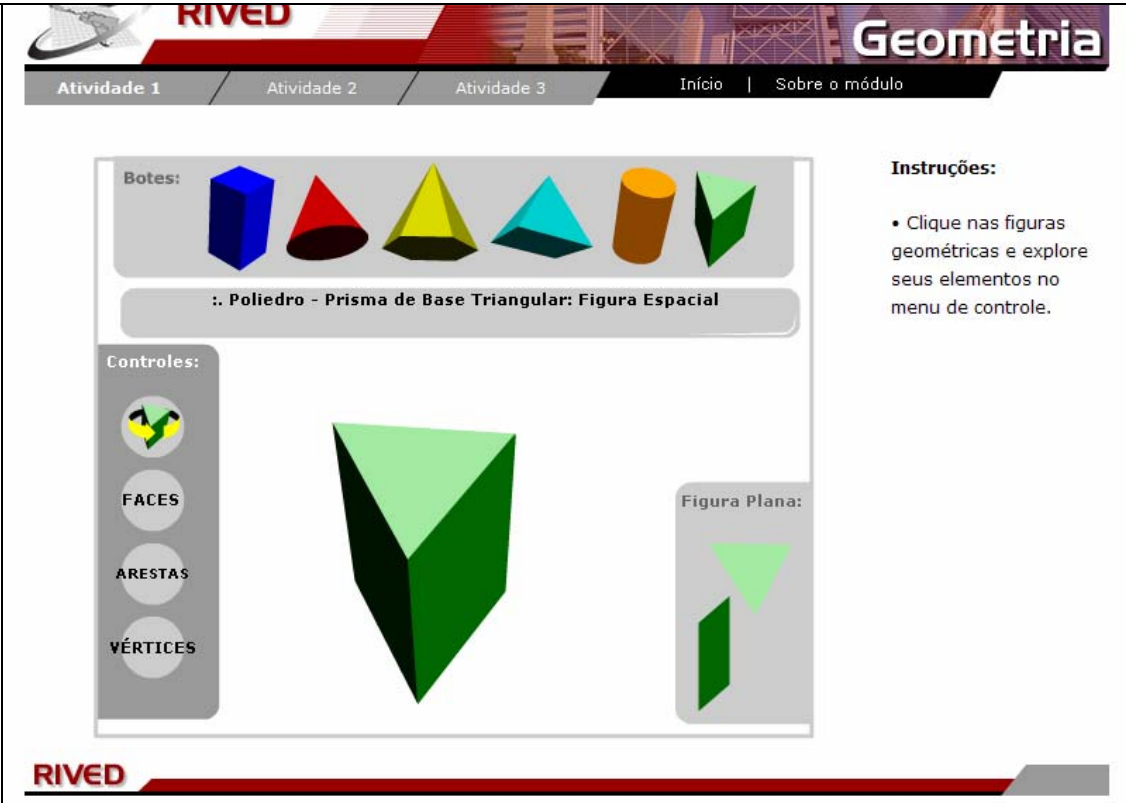
Instruções:

- Clique nas figuras geométricas e explore seus elementos no menu de controle.

VED

➤ Clicando sobre o sólido indicado por , o usuário poderá observar uma breve animação com este, clicando sobre o botão indicado por ; ou ainda explorar como são constituídas faces, arestas e vértices deste sólido, clicando respectivamente sobre os botões indicados por ,  e .

3. Para dar continuidade as atividades, é necessário clicar sobre o menu superior em [Atividade 2](#):



The screenshot shows the RIVED Geometria interface. At the top, there is a navigation bar with "Atividade 1", "Atividade 2", "Atividade 3", "Início", and "Sobre o módulo". Below this, a "Botes:" section displays various 3D shapes: a blue cube, a red cone, a yellow pyramid, a cyan pyramid, an orange cylinder, and a green triangular prism. A label below the shapes reads "Poliedro - Prisma de Base Triangular: Figura Espacial". To the right, under "Instruções:", it says "Clique nas figuras geométricas e explore seus elementos no menu de controle." Below the shapes, a "Controles:" panel contains a play button, "FACES", "ARESTAS", and "VÉRTICES" buttons. The main area shows a large 3D green triangular prism. To its right, a "Figura Plana:" panel shows a 2D net of the prism. The RIVED logo is at the bottom left.

3.2. Um breve texto introduzindo o contexto das atividades que serão desenvolvidas.

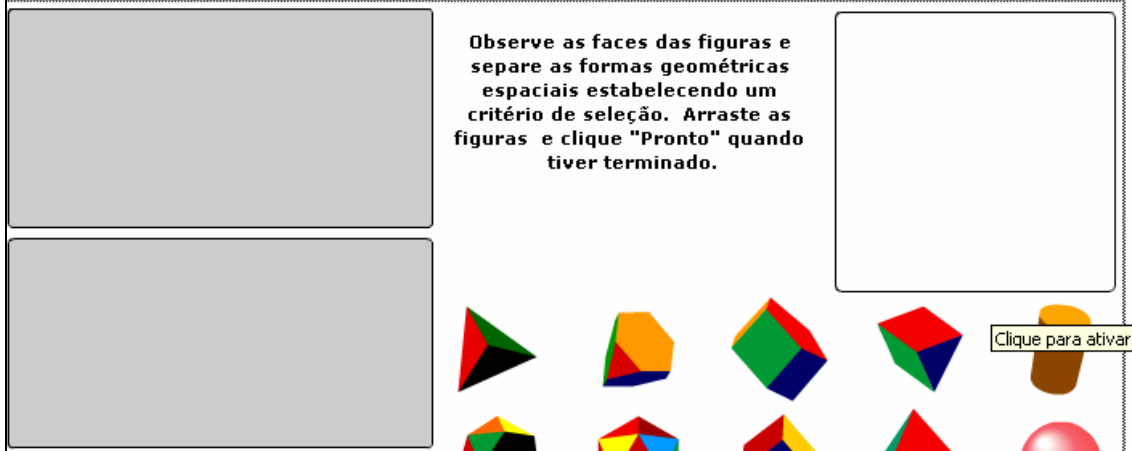
Atividade "Classificação dos Poliedros"

Você já deve ter observado as diferentes formas geométricas presentes na arquitetura da sua cidade.

Observou quantas formas geométricas diferentes existem?
Observou que algumas formas possuem semelhanças e particularidades?
Por que os sólidos geométricos possuem diferentes nomes?

Convidamos você a navegar nessas diferentes formas observando as suas particularidades.

Observe as faces das figuras e separe as formas geométricas espaciais estabelecendo um critério de seleção. Arraste as figuras e clique "Pronto" quando tiver terminado.



Neste momento, as figuras devem ser observadas, e o usuário deverá separá-las levando em consideração o tipo de face que apresentam. Para isto, deverá clicar sobre cada uma delas, e arrastá-las até os retângulos ao lado.

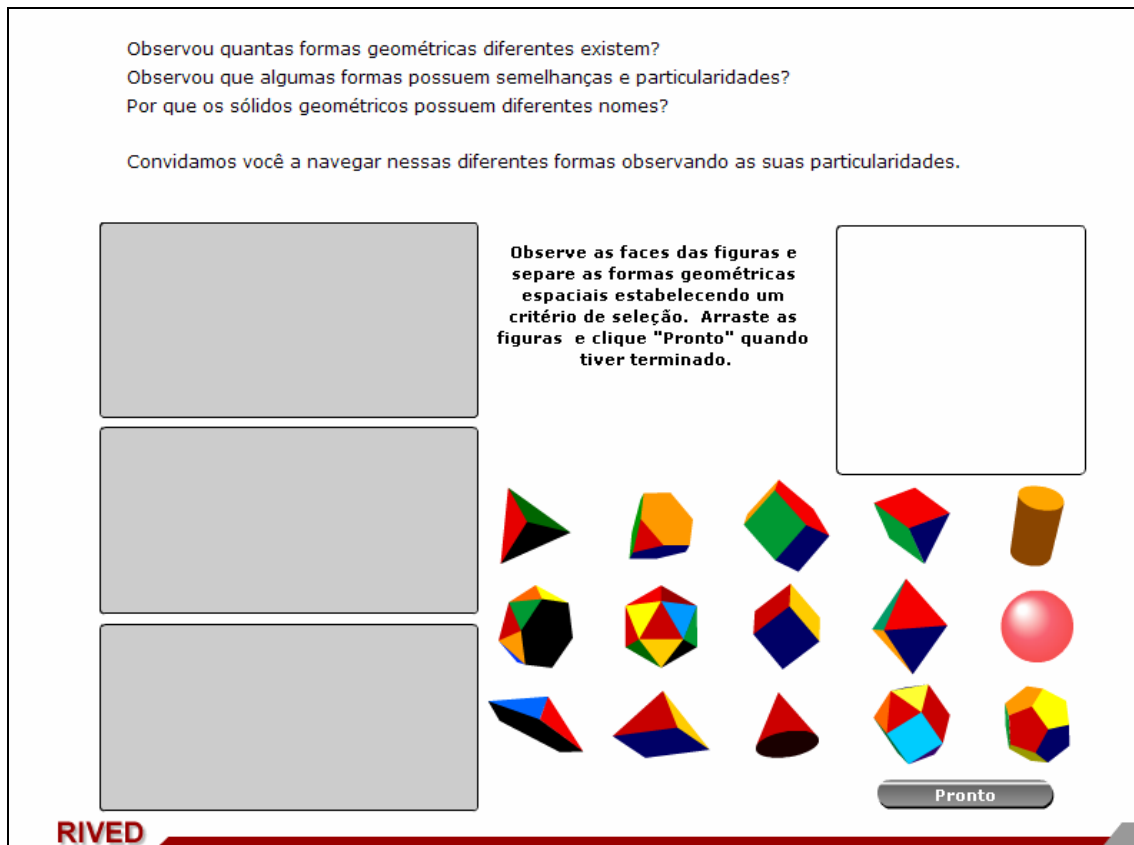
Quando tiver terminado, deve clicar no botão indicado por



Observou quantas formas geométricas diferentes existem?
Observou que algumas formas possuem semelhanças e particularidades?
Por que os sólidos geométricos possuem diferentes nomes?


Convidamos você a navegar nessas diferentes formas observando as suas particularidades.

Observe as faces das figuras e separe as formas geométricas espaciais estabelecendo um critério de seleção. Arraste as figuras e clique "Pronto" quando tiver terminado.



A interface contém três retângulos cinza vazios à esquerda para arrastar as figuras. No centro, há uma coleção de 15 sólidos geométricos coloridos: um tetraedro, um hexaedro, um octaedro, um dodecaedro, um icosaedro, um cilindro, uma esfera e um cone. À direita, há um retângulo branco vazio para classificar as figuras. No canto inferior direito, há um botão "Pronto".

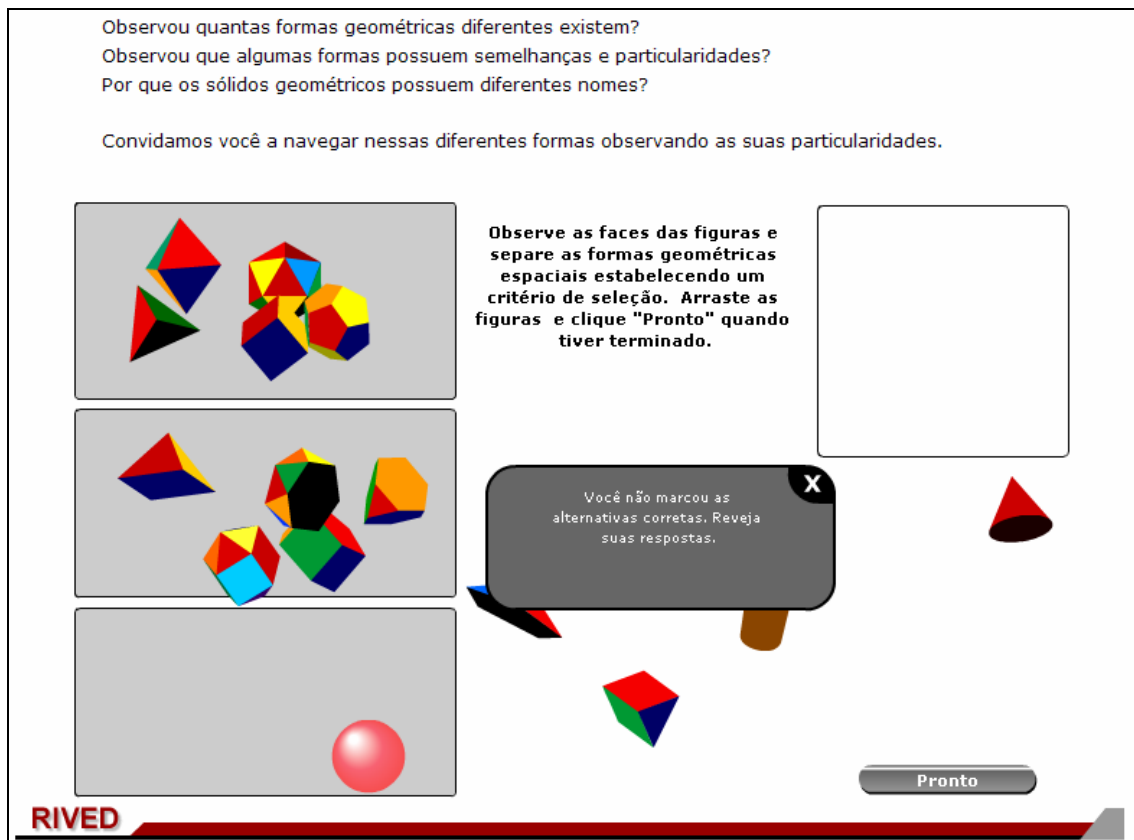
RIVED

Caso alguma das figuras não esteja separada corretamente, ao clicar em pronto ela retorna para fora do retângulo e o usuário deverá organizá-la novamente, clicando no botão indicado por  para finalizar a atividade. Este procedimento deve ser repetido até que todas as figuras estejam organizadas segundo o tipo de face.

Observou quantas formas geométricas diferentes existem?
Observou que algumas formas possuem semelhanças e particularidades?
Por que os sólidos geométricos possuem diferentes nomes?

Convidamos você a navegar nessas diferentes formas observando as suas particularidades.

Observe as faces das figuras e separe as formas geométricas espaciais estabelecendo um critério de seleção. Arraste as figuras e clique "Pronto" quando tiver terminado.



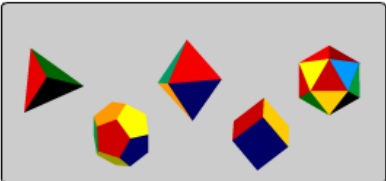
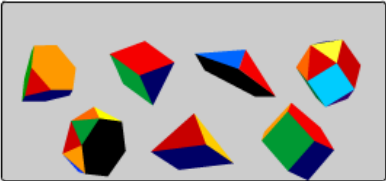
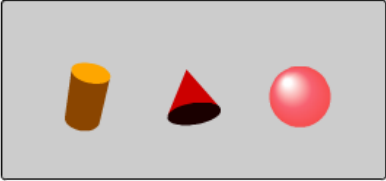
RIVED

Quando todas as figuras estiverem organizadas corretamente e o usuário clicar no botão indicado por **Pronto**, ele será conduzido para esta tela.

Observou quantas formas geométricas diferentes existem?
Observou que algumas formas possuem semelhanças e particularidades?
Por que os sólidos geométricos possuem diferentes nomes?

Convidamos você a navegar nessas diferentes formas observando as suas particularidades.

Observando os agrupamentos que você fez, marque os itens corretos para cada quadro.

	<ul style="list-style-type: none">➤ As faces são compostas por polígonos congruentes.➤ São poliedros.	
	<ul style="list-style-type: none">➤ As faces são compostas por polígonos congruentes.➤ São poliedros.	Pronto
	<ul style="list-style-type: none">➤ As faces são compostas por polígonos congruentes.➤ São poliedros.	Seguir ▶

RIVED

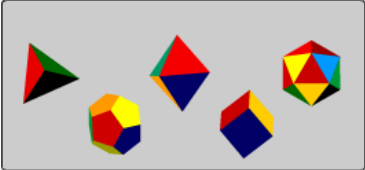
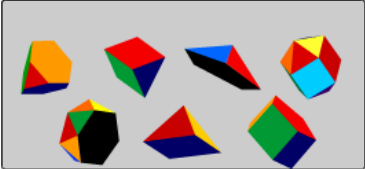

Em cada quadro deve ser clicado sobre os itens que correspondem aos agrupamentos, em seguida deve ser clicado no botão indicado

por **Pronto**.

Observou quantas formas geométricas diferentes existem?
Observou que algumas formas possuem semelhanças e particularidades?
Por que os sólidos geométricos possuem diferentes nomes?


Convidamos você a navegar nessas diferentes formas observando as suas particularidades.

Observando os agrupamentos que você fez, marque os itens corretos para cada quadro.

	<input checked="" type="checkbox"/> As faces são compostas por polígonos congruentes. <input type="checkbox"/> São poliedros.	
	<input type="checkbox"/> As faces são compostas por polígonos congruentes. <input type="checkbox"/> São poliedros.	Pronto
	<input type="checkbox"/> As faces são compostas por polígonos congruentes. <input type="checkbox"/> São poliedros.	Seguir ▶

RIVED

Depois que todos os itens forem assinalados corretamente, deve-se

clicar no botão indicado por **Seguir** .

Observou quantas formas geométricas diferentes existem?
Observou que algumas formas possuem semelhanças e particularidades?
Por que os sólidos geométricos possuem diferentes nomes?

Convidamos você a navegar nessas diferentes formas observando as suas particularidades.

Observando os agrupamentos que você fez, marque os itens corretos para cada quadro.



As faces são compostas por polígonos congruentes.

São poliedros.



As faces são compostas por polígonos congruentes.


São poliedros.




As faces são compostas por polígonos congruentes.

São poliedros.

Pronto


Seguir 

Nesta etapa, o usuário deverá distribuir novamente os sólidos, classificando-os em polígonos regulares e irregulares e corpos redondos. Para isto, deve clicar sobre cada figura e arrastá-la até o retângulo correspondente, em seguida deve clicar no botão indicado por  .


Observou quantas formas geométricas diferentes existem?
Observou que algumas formas possuem semelhanças e particularidades?
Por que os sólidos geométricos possuem diferentes nomes?

Convidamos você a navegar nessas diferentes formas observando as suas particularidades.


Polígonos Regulares



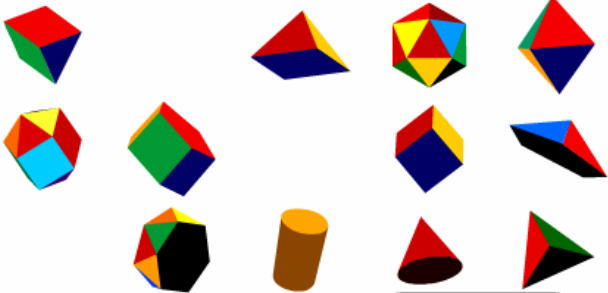

Polígonos Irregulares




Corpos Redondos




Agora que você sabe o que são poliedros regulares, irregulares e corpos redondos, classifique-os novamente.





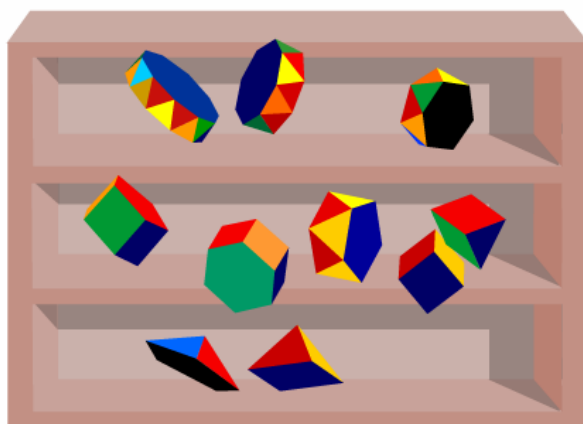
RIVED

Nesta etapa, o usuário deverá classificar os poliedros segundo o formato das faces laterais. Para isto, deve clicar sobre cada figura e arrastá-la até uma das prateleiras, de modo que cada prateleira contenha sólidos com o mesmo formato da face lateral. Em seguida deve clicar no botão indicado por  .

Observou quantas formas geométricas diferentes existem?
Observou que algumas formas possuem semelhanças e particularidades?
Por que os sólidos geométricos possuem diferentes nomes?

Convidamos você a navegar nessas diferentes formas observando as suas particularidades.

Existem outras classificações para poliedros. Observe as faces e descubra um outro critério para classificá-los.





RIVED

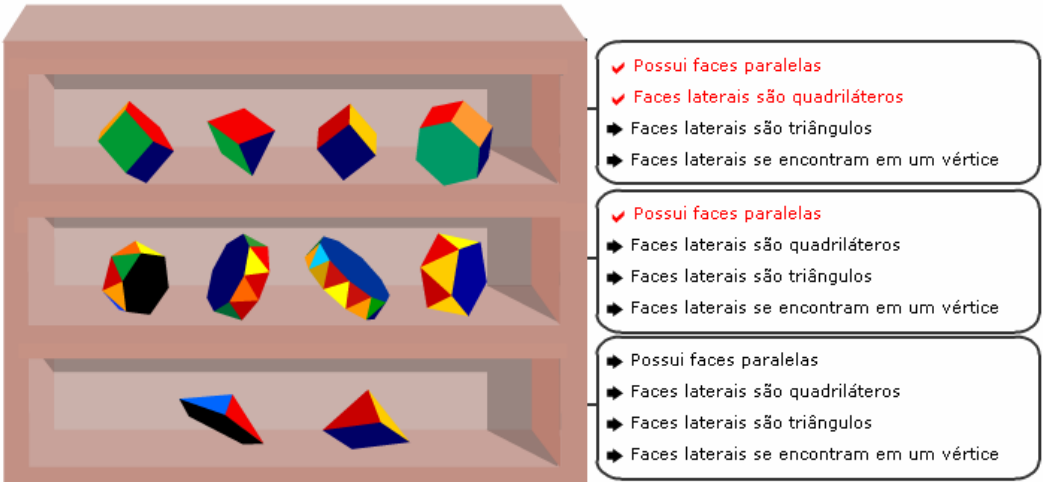
Em cada quadro deve ser clicado sobre os itens que correspondem aos agrupamentos, em seguida deve ser clicado no botão indicado

por **Pronto**.

Observou quantas formas geométricas diferentes existem?
Observou que algumas formas possuem semelhanças e particularidades?
Por que os sólidos geométricos possuem diferentes nomes?

Convidamos você a navegar nessas diferentes formas observando as suas particularidades.

Observando os agrupamentos que você fez, marque os itens corretos para cada quadro.



- Possui faces paralelas
- Faces laterais são quadriláteros
- Faces laterais são triângulos
- Faces laterais se encontram em um vértice

- Possui faces paralelas
- Faces laterais são quadriláteros
- Faces laterais são triângulos
- Faces laterais se encontram em um vértice

- Possui faces paralelas
- Faces laterais são quadriláteros
- Faces laterais são triângulos
- Faces laterais se encontram em um vértice

Pronto **Seguir** ▶

RIVED

Deve-se considerar como faces, as faces laterais e as bases.

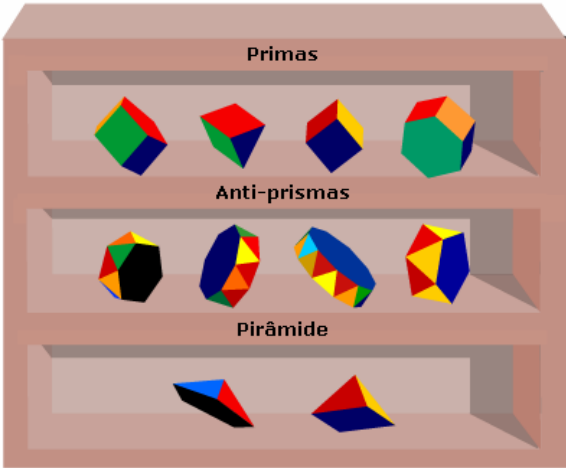
Depois que todos os itens forem assinalados corretamente, deve-se

clicar no botão indicado por **Seguir** 

Observou quantas formas geométricas diferentes existem?
Observou que algumas formas possuem semelhanças e particularidades?
Por que os sólidos geométricos possuem diferentes nomes?

Convidamos você a navegar nessas diferentes formas observando as suas particularidades.


Observando os agrupamentos que você fez, marque os itens corretos para cada quadro.



- Possui faces paralelas
- Faces laterais são quadriláteros
- Faces laterais são triângulos
- Faces laterais se encontram em um vértice

- Possui faces paralelas
- Faces laterais são quadriláteros
- Faces laterais são triângulos
- Faces laterais se encontram em um vértice

- Possui faces paralelas
- Faces laterais são quadriláteros
- Faces laterais são triângulos
- Faces laterais se encontram em um vértice

Pronto **Seguir** 

RIVED

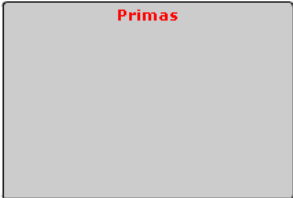

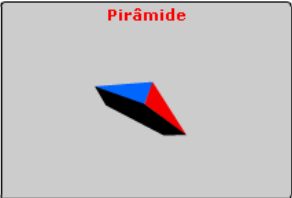











Nesta etapa, os poliedros deverão ser classificados em Prismas, Anti-prismas e Pirâmides. Para isto, deve clicar sobre cada figura e arrastá-la até o retângulo correspondente, em seguida deve-se clicar no botão indicado


por  .

Observou quantas formas geométricas diferentes existem?
Observou que algumas formas possuem semelhanças e particularidades?
Por que os sólidos geométricos possuem diferentes nomes?

Convidamos você a navegar nessas diferentes formas observando as suas particularidades.

Quando possível, separe as formas de acordo com a classificação.

Primas	Anti-prismas	Pirâmide
		
       		 



RIVED

Para finalizar as atividades, uma breve explicação sobre a classificação dos poliedros em poliedros de Platão ou poliedros quaisquer.

Observou quantas formas geométricas diferentes existem?

Observou que algumas formas possuem semelhanças e particularidades?

Por que os sólidos geométricos possuem diferentes nomes?

Convidamos você a navegar nessas diferentes formas observando as suas particularidades.

Alguns poliedros não possuem classificação especial.


Nesse caso, são chamados de quaisquer poliedros.



Esses poliedros além de serem regulares, são denominados de poliedros de Platão



3. Para avançar para a próxima etapa do objeto, é necessário clicar sobre o menu superior em **Atividade 3** :



The screenshot shows a web interface for a geometry module. At the top, there is a navigation bar with the word "Geometria" on the right and a menu with "Atividade 1", "Atividade 2", "Atividade 3", "Início", and "Sobre o módulo". The "Atividade 3" button is highlighted. Below the navigation bar, the page title is "Atividade 2 - Classificação dos Poliedros". The main text reads: "Você já deve ter observado as diferentes formas geométricas presentes na arquitetura da sua cidade." followed by three bullet points: "Observou quantas formas geométricas diferentes existem?", "Observou que algumas formas possuem semelhanças e particularidades?", and "Por que os sólidos geométricos possuem diferentes nomes?". Below this, it says "Convidamos você a navegar nessas diferentes formas observando as suas particularidades." and "Quando possível, separe as formas de acordo com a classificação." There are three boxes labeled "Primas", "Anti-prismas", and "Pirâmide" containing various 3D polyhedron models. Below these boxes, there are two more 3D models of polyhedra.

Atividade 2 - Classificação dos Poliedros

Você já deve ter observado as diferentes formas geométricas presentes na arquitetura da sua cidade.

- Observou quantas formas geométricas diferentes existem?
- Observou que algumas formas possuem semelhanças e particularidades?
- Por que os sólidos geométricos possuem diferentes nomes?

Convidamos você a navegar nessas diferentes formas observando as suas particularidades.

Quando possível, separe as formas de acordo com a classificação.

Primas

Anti-prismas

Pirâmide

4.2. Um breve texto, introduzindo o contexto das atividades, para dar continuidade é necessário clicar sobre o link

[Clique aqui para prosseguir...](#)

The screenshot shows a web page for a RIVED module titled "Geometria". The page has a header with the RIVED logo and the word "Geometria". Below the header is a navigation bar with links for "Atividade 1", "Atividade 2", "Atividade 3", "Início", and "Sobre o módulo". The main content area is titled "Atividade 3 - Geometria da Cidade". The text describes a challenge where students must identify geometric shapes in a city. It mentions that the challenge is done in pairs and that the goal is to find as many shapes as possible. The text ends with "Boa sorte!". Below the text is a button that says "Clique aqui para prosseguir...". The RIVED logo is also visible at the bottom left of the page.

RIVED Geometria

Atividade 1 | Atividade 2 | **Atividade 3** | Início | Sobre o módulo

Atividade 3 - Geometria da Cidade


Você já deve conhecer bem as formas geométricas espaciais presentes na cidade. Que tal um desafio? Nesta atividade, você está sendo desafiado a encontrar todas as formas geométricas possíveis numa cidade, e o melhor; saber comunicar que formas são essas.

O desafio será feito em duplas. Comece nomeando as formas que você encontrar e veja se uma outra dupla consegue localizá-las na cidade pelas suas dicas. Terá melhor êxito aquela dupla que mais formas geométricas conhecer.

Boa sorte!

[Clique aqui para prosseguir...](#)

RIVED

As fotos das cidades devem ser observadas, relacionando as formas geométricas presentes. Para isto, clicando no botão indicado por , a foto é ampliada. Para retornar a tela das atividades, é necessário clicar no botão













indicado por

☒ Clique em OK e peça a um colega para encontrar a sua cidade de acordo com a sua classificação.



Abaixo da tabela com as fotos, há uma tabela com todas as formas geométricas que podem ser encontradas. Para relacionar as fotos com as figuras geométricas correspondentes, é necessário clicar sobre o “nome da forma geométrica” e arrastá-lo até a figura correspondente. Uma foto pode conter mais de uma forma geométrica.

				
			1 - Cone	
				
			1 - Cone	
				
Paralelepípedo - prisma de base retângular	Cubo	Pirâmide de base quadrada	Pirâmide de base retangular	
Pirâmide de base hexagonal	Pirâmide de base pentagonal	Cone	Cilindro	
Esfera	Prisma de base triangular	Prisma de base pentagonal	Prisma de base hexagonal	
Prisma de base octogonal	Antiprisma	Tetraedro		


Caso alguma das fotos contenha formas geométricas que não correspondam a estas, é possível clicar sobre a lixeira e arrastá-la até a foto correspondente.










The interface consists of a grid of photos, a list of geometric shapes, and a trash can icon. A red arrow points from the trash can to a photo of a building with a conical roof. An 'OK' button is also visible near the trash can.


				1 - Cone 2 - Paralelepípedo - prisma de base retângular
				1 - Cone


Paralelepípedo - prisma de base retângular	Cubo	Pirâmide de base quadrada	Pirâmide de base retangular
Pirâmide de base hexagonal	Pirâmide de base pentagonal	Cone	Cilindro
Esfera	Prisma de base triangular	Prisma de base pentagonal	Prisma de base hexagonal
Prisma de base octogonal	Antiprisma	Tetraedro	

Depois que todas as fotos estiverem relacionadas com as formas

geométricas correspondentes, deve-se clicar no botão indicado por .

 1 - Paralelepípedo - prisma de base retângular 2 - Cilindro	 1 - Cone 2 - Pirâmide de base retangular 3 - Paralelepípedo - prisma de base	 1 - Paralelepípedo - prisma de base retângular 2 - Cilindro 3 - Prisma de base	 1 - Cone	<div style="text-align: right;"></div>
 1 - Paralelepípedo - prisma de base retângular 2 - Cubo	 1 - Paralelepípedo - prisma de base retângular 2 - Cubo	 1 - Prisma de base hexagonal 2 - Pirâmide de base retangular	 1 - Prisma de base octogonal 2 - Paralelepípedo - prisma de base retângular	
Paralelepípedo - prisma de base retângular	Cubo	Pirâmide de base quadrada	Pirâmide de base retangular	
Pirâmide de base hexagonal	Pirâmide de base pentagonal	Cone	Cilindro	
Esfera	Prisma de base triangular	Prisma de base pentagonal	Prisma de base hexagonal	
Prisma de base octogonal	Antiprisma	Tetraedro		



Nesta etapa as duplas se trocam, e cada um terá que relacionar a foto de acordo com a classificação de forma geométrica dada pelo colega. Para isto, clicando sobre o botão indicado por , a foto correspondente é ampliada. Para retornar a tela das atividades, é necessário clicar no botão




indicado por



As miniaturas das fotos devem ser arrastadas até o retângulo superior a classificação correspondente.

				
1 - Paralelepípedo - prisma de base retângular 2 - Cilindro	1 - Cone 2 - Pirâmide de base retângular 3 - Paralelepípedo - prisma de base	1 - Paralelepípedo - prisma de base retângular 2 - Cilindro 3 - Prisma de base	1 - Cone	
1 - Paralelepípedo - prisma de base retângular 2 - Cubo	1 - Paralelepípedo - prisma de base retângular 2 - Cubo	1 - Prisma de base hexagonal 2 - Pirâmide de base retângular	1 - Prisma de base octogonal 2 - Paralelepípedo - prisma de base retângular	

Depois que todas as fotos estiverem organizadas segundo as formas geométricas correspondentes, deve-se clicar no botão indicado por .

				
1 - Paralelepípedo - prisma de base retângular 2 - Cilindro	1 - Cone 2 - Pirâmide de base retângular 3 - Paralelepípedo - prisma de base	1 - Paralelepípedo - prisma de base retângular 2 - Cilindro 3 - Prisma de base	1 - Cone	
				
1 - Paralelepípedo - prisma de base retângular 2 - Cubo	1 - Paralelepípedo - prisma de base retângular 2 - Cubo	1 - Prisma de base hexagonal 2 - Pirâmide de base retângular	1 - Prisma de base octogonal 2 - Paralelepípedo - prisma de base retângular	



Uma mensagem é exibida, indicando se as fotos foram relacionadas com as formas geométricas segundo a organização do colega. Para recomençar a atividade, é necessário clicar sobre o botão indicado por

A imagem mostra uma interface de jogo com uma grade de fotos e descrições de formas geométricas. Uma caixa de diálogo cinza com o texto "Parabéns! Você conseguiu" e um botão "Reiniciar" está sobreposta no centro. Um botão "OK" amarelo com uma borda vermelha está na parte inferior direita.

1 - Paralelepípedo - prisma de base retângular 2 - Cilindro	1 - Cone 2 - Pirâmide de base retângular 3 - Paralelepípedo - prisma de	1 - Paralelepípedo - prisma de base retângular 2 - Cilindro	1 - Cone	
1 - Paralelepípedo - prisma de base retângular 2 - Cubo	1 - Paralelepípedo - prisma de base retângular 2 - Cubo	2 - Pirâmide de base retângular	2 - Paralelepípedo - prisma de base retângular	

5. Para retornar ao início das atividades, basta clicar sobre o menu superior em **Início**.

The screenshot displays the RIVED Geometria interface. At the top, there is a navigation bar with the RIVED logo and the word "Geometria". Below the logo, there are tabs for "Atividade 1", "Atividade 2", "Atividade 3", "Início", and "Sobre o módulo". The "Início" tab is currently selected.

Instruções:

Observe as fotos das cidades e relacione as formas que você encontrou de acordo com as classificações que estão abaixo na tela.

☒ Clique em OK e peça a um colega para encontrar a sua cidade de acordo com a sua classificação.

The main content area features a grid of eight city photographs arranged in two rows of four. Each photograph has a small orange magnifying glass icon in the top right corner. Below each photograph is a vertical slider control with an upward-pointing triangle at the top and a downward-pointing triangle at the bottom, used for zooming in and out. To the right of the grid is a large, empty gray rectangular area. At the bottom right corner of this gray area, there is a red circular button with the text "OK" in white.

6. Para obter informações sobre os objetivos e justificativa das atividades abordadas no objeto, basta clicar sobre o menu superior em

Sobre o módulo



The image shows a screenshot of a web page for a geometry module. At the top, there is a header with the logo 'RIVED' and the title 'Geometria'. Below the header is a navigation menu with options: 'Atividade 1', 'Atividade 2', 'Atividade 3', 'Início', and 'Sobre o módulo'. The 'Sobre o módulo' option is highlighted. The main content area is titled 'Sobre este módulo' and contains text explaining the module's purpose, which is to connect geometric forms with architectural constructions. It also lists educational objectives for the module.

Sobre este módulo

No módulo “**Introdução a Geometria Espacial**”, pretendemos fazer uma conexão entre as formas geométricas e as construções arquitetônicas das cidades. É comum o aluno das primeiras séries não estar devidamente preparado para interpretar suas percepções visuais de forma adequada. Pretendemos, nesse módulo, que o ensino seja significativo levando o aluno a construir relações e a desenvolver sua capacidade de abstração sobre o que ele vê ou manipula.

As atividades são organizadas de forma espiral na medida em que trazem para o aluno um olhar diferente (matemático) do seu cotidiano, ao mesmo tempo em que permite uma revisão de conceitos e conteúdos abordados em séries anteriores por meio de análise e síntese.

Na classificação dos sólidos geométricos, propomos atividades que vão além da nomenclatura por si mesma. Fundamentados nas teorias de Vygotsky, propomos atividades em que o aluno irá observar as figuras pelas suas semelhanças e diferenças; irá separá-las por atributos únicos e isolar esses atributos em um processo de unificação, podendo perceber que, mesmo que tenham formas de lados ou bases diferentes, possuem características comuns. O aluno poderá começar a fazer uma síntese analítica dos traços essenciais dos objetos.

Objetivos Educacionais

- ❖ Esse módulo tem como objetivo desenvolver competências como:
- ❖ Ler e interpretar diferentes representações das formas bidimensionais e tridimensionais no cotidiano;
- ❖ Traduzir as formas geométricas tridimensionais em representações bidimensionais e vice-versa;
- ❖ Sistematizar, por meio da comunicação verbal ou escrita, as características e relações dos poliedros;
- ❖ Investigar e identificar as relações envolvidas na construção e representação das formas geométricas espaciais;